Relação de:
Literatura
Programas
e Jogos

MSX micro

EDIÇÃO ESPECIAL GRADIENTE

Tudo o Que Você Precisa Saber Sobre Seu Micro

Editores de Texto
Banco de Dados
Planilhas
Lazer
Outras Aplicações

ANOTAÇÕES

Devido ao grande número de informações contidas nesta edição, separamos este espaço para que você anote as informações que mais lhe interessam.

06.3191.001.000
903.05040.000

Menu

4 Introdução à Informatica

6 Editores de Texto

7 Banco de Dados

10 Planilhas Eletrônicas

11 Outras Aplicações

14 Laser ou Lazer

16 Acessórios

17 Literatura

19 Relação de Programas

26 Produtores de Softwares

Fonte Editorial e de Comunicação Ltda.

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes

MSX micro

Revista Mensal de Informática
Edição Especial Gradiente

Coordenação Editorial
Aldo Barduco Junior

Editores
Aldo Barduco Junior
Mario Batista Câmara Filho
Renato da Silva Oliveira
Saverio Mundioli

Projeto Gráfico
Sergio de Garcia

Edição de Arte e Produção Gráfica
Alvaro R. de Miranda

Capa
Mauro Olivieri de Lima

DeskTop Publishing
Multisoluções Informática Ltda.

Fotolito
Argefoto

Impressão
W. Roth & Cia. Ltda.

Tiragem
10.000 exemplares

APRESENTAÇÃO

Especialmente para você

Esta edição da revista MSX MICRO é um presente da Gradiente para você possuidor de um Expert Plus ou DD Plus.

Nela você encontrará informações sobre assuntos variados como lazer, edição de textos, bancos de dados, aplicações diversas, softwares (programas) e hardwares (equipamentos) para o seu microcomputador.

É, sem dúvida, um instrumento que auxiliará os seus primeiros passos neste "mundo" MSX.

O nosso objetivo está em fazer você tirar o máximo proveito do seu Expert, tendo um conhecimento amplo da versatilidade que ele possui, tentando assim torná-lo consciente de todo potencial oferecido.

Para isso fornecemos ao final desta revista uma lista de programas onde enfocamos o uso profissional, educativo e no lazer. E também uma lista de livros sobre assuntos que vão desde os mais simples até os mais complexos, estes últimos voltados a profissionais e hobbistas mais experientes.

Parabéns pela sua escolha e bem vindo ao "clube"!

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

"Colocando os pingos nos is"

Agora que você entrou para o seleto "clube" dos usuários do Expert, deve estar pensando nas várias coisas que poderá fazer com ele.

Mas depois de pergutar ao Expert:

- "Quem descobriu o Brasil"?

E obter como resposta:

- "Syntax error".

Você corre ao manual e procura informações sobre o que ocorreu.

Então percebe que falta alguma coisa... um programa!

Como um arco sem flexas, um gravador sem fitas e um carro sem combustível de nada adiantam, um computador sem programa também não pode realizar quase nada.

O programa é uma série de ordens que são dadas ao micro para a execução de uma determinada tarefa.

Imagine o seguinte:

Você tem um escravo que lhe obedece fielmente.

Então você dá-lhe uma série de ordens em um bilhete assim:

- Acorde às 7:00 horas.
- Vá à cozinha e prepare o café.
- Depois de pronto me acorde.
- Quando eu sair de casa arrume a cozinha e meu quarto.
- Às 18:00 horas vá à cozinha e prepare o jantar.
- Depois que eu jantar arrume a cozinha e vá dormir.

Um programa de computador é nada mais que um "bilhete" como este, escrito em uma "lingua" que o computador entenda.

Para fazer um programa é necessário ser um programador.

Programador: "Ser ou não ser?"

Como uma série de outras coisas, você pode fazê-lo ou comprá-lo pronto.

Para fazê-lo é necessário conhecer técnicas, métodos, materiais e ferramentas que podem e devem ser usadas.

Para comprá-lo é preciso saber quais estão disponíveis no mercado, para que servem e quais servirão às suas necessidades.

Estes são os dois caminhos que você poderá seguir: Ser um programador ou um usuário de programas.

Se você quer ser um profissional da área de informática ou gosta tanto de microcomputação a ponto de fazer dela seu lazer favorito, então é bom ir estudando e pesquisando bastante. Tornar-se um programador (profissional ou hobbista) não é das coisas mais simples.

Agora, se o seu interesse é usar o Expert como meio para facilitar suas tarefas; editar textos, operar um programa de mala-direta, etc um conhecimento das funcões do programa se faz necessário.

NÃO É NECESSÁRIO SER UM INFORMÁTICO PARA TIRAR PROVEITO DOS BENEFÍCIOS DO SEU EXPERT!!!

Batman, Robin e Batcinto.

O que seria da "Dupla Dinâmica" sem seus Bat-acessórios?

Como os nossos heróis mais famosos, o Expert além dos programas, também precisa de alguns acessórios.

Imagine que cada vez que você precisasse de um programa tivesse que digitá-lo.

O trabalho a executar ficaria muito lento, pois teríamos que introduzir todas as ordens que seu computador teria que executar (programa) e todas as informações que deveriam ser trabalhadas.

Sendo assim seu micro precisa de um meio de armazenamento externo e um "veículo" para acessá-lo.

Para armazenar as informações de um arquivo ou um programa podem ser usados fitas cassete ou disquetes e, como "veículo", gravador e acionador de disquetes, respectivamente (vide: Hardware).

Portanto, chegamos à seguinte conclusão:

MICRO + PROGRAMA + ACESSÓRIOS = SOLUÇÃO

VPEEK na VRAM- "Computês" é necessário?

Cada área da atividade humana acaba tendo uma série de termos específicos.

Portanto, a próxima vez que seu mecânico falar-lhe algo do tipo "... foi problema no trambulador do distentor de passo ...", ou seu amigo surfista lhe disser que "... fez um hang ten radical... " não se assuste, assuma um ar de superioridade e diga que você fez uma "hard-copy da screen2 na printer usando vpeek na vram e out na porta i-hexa-91" (não impressiona!!?).

Na informática muitos dos termos usados derivam do idioma inglês, pois os primeiros micros surgiram nos Estados Unidos.

Sendo assim, palavras como DISK DRIVE, DISQUETE, SOFTWARE e HARDWARE, apesar de soarem um pouco estranhas agora, estarão brevemente em seu vocabulário. Como prova disto: Quem sabia o que era Joystick há uns dez anos atrás?

Mas isso não deve lhes preocupar, pois é a necessidade na prática que fará você aprender.

Decepção e encanto: os dois lados da mesma moeda

Sendo um usuário de programas ou um programador, é sempre necessário uma certa clareza de objetivos.

O usuário deve estar consciente das

suas necessidades e dos objetivos que quer atingir com um programa.

Sem sombra de dúvidas a escolha de um programa é muito importante, pois ela determinará o encanto ou a decepção com os resultados obtidos.

Portanto, além de certos parâmetros claros a serem observados como manual, garantia e facilidade de operação, o usuário tem que estar ciente de que o programa atenderá suas necessiades e realmente facilitará o processo.

A seguir descrevemos algumas situações em que o uso do Expert é realmente eficaz.

Lazer: "afinal, niguém é de ferro"

Com seu Expert você tem em mãos, entre outras coisas, uma verdadeira central de diversões eletrônicas.

Estão disponíveis jogos dos mais diferentes estilos que podem entretê-lo durante horas a fio (vide: LASER OU LAZER: O Expert divertindo).

"Estudo, és tudo"

O Expert pode ser utilizado para ajudar nos seus estudos, pois existe uma gama muito grande de programas como tutores de várias matérias, editores de texto e de gráficos e, é claro, etc.

Os professores também poderão usar o Expert para auxiliá-los nas mais diferentes tarefas.

Para maiores informações leia "Editores de texto" e "Outras aplicações".

Introdução à informática

Devido à crescente utilização de microcomputadores nas mais diversas áreas, o costume de se usar um micro é cada vez mais importante.

Seu Expert é um meio de você ser introduzido ao uso de micros.

Cadastro, cartas e cáculos

São atividades comuns em escritório a emissão de contratos, cartas e relatórios; o cadastro de clientes; a conversão de tabelas de cálculos de juros (principalmente no Brasil).

Com seu Expert essas tarefas se tornam muito mais simples e rápidas, pois consultar um arquivo em disco (por exemplo) é muito mais fácil e rápido que procurar entre centenas de fichas de um arquivo de metal.

Para entender como podem ser realizadas essas tarefas leia "editores de texto", "banco de dados" e "planilhas eletrônicas"

EXPERT PLUS

- Padrão MSX
- Processador principal: Z-80A (CPU).
Coprocessadores: VDP (vídeo) e PSG (som)
- 80 Kbytes de RAM e 48 Kbytes de ROM
- Poderosa linguagem residente MSX-Basic com mais de 150 comandos
- Tela gráfica com resolução de 256 × 192 pontos
- 16 cores, 32 níveis de telas para uso com sprites
- 3 canais de som com oito oitavas
- Teclado separado do console com caracteres da língua portuguesa
- Alto-falante interno
- Interfaces para impressora e gravador cassete
- Saídas para TV colorida/P&B, vídeo monocromático, vídeo composto e áudio

Mais de 1500 programas disponíveis em lazer, educação e uso profissional

gradiente

EDITORES DE TEXTO

A revolução da escrita

Desde as penas de ganso até as máquinas de escrever mais modernas a escrita implica num processo intensivo de rabiscar, alterar, apagar e rasgar inúmeras folhas até conseguirmos algo que nos agrade e esteja sem erros.

E se não fossem necessários inúmeros rascunhos? E se as mudanças não exigissem a reescrita de todo o texto?

Talvez seja por isso que os editores de texto sejam uma das aplicações mais comuns dos microcomputadores, portanto estão entre os programas mais procurados e vendidos do mercado.

Entende-se por Editor de Texto todo o programa que "transforma" o micro em uma máquina de escrever muito, mas muito sofisticada e que oferece maior rapidez e facilidade na elaboração de escritos.

Para compreendermos como isso se faz usemos o seguinte exemplo: um trabalho de final de ano (assustador, não?). Para variar é aquele que você deseja que fique impecável!

Após dias de estudo e pesquisa você começa a datilografar o seu "querido" trabalho e percebe alguns erros tanto de datilografia quanto de conteúdo.

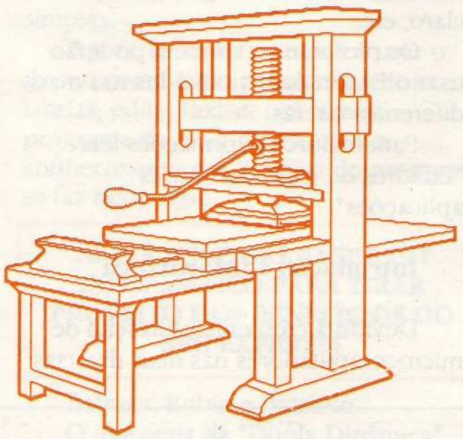
Depois de folhas e folhas redatilografadas e a sua paciência ter ido "ver se você estava na esquina", o trabalho começa a sair muito lentamente ...

Mas se você usasse um editor de texto a coisa seria bem diferente, pois com o apertar de algumas teclas seu texto seria corrigido sem rasuras e aquelas palavras entre "ICH" e "HÖCHSTLEISTUNG" realmente sumiriam do texto.

Isso porque, ao digitarmos o texto, os caracteres são enviados para a memória do micro e mostrados na tela, estando disponíveis para qualquer tipo de mudança, pois sua impressão se faz posteriormente, coisa que não ocorre com as máquinas de escrever!

O texto pode ser armazenado em disquete ou fita, para uma recuperação posterior.

Além da facilidade que isso traz, os editores apresentam uma série de outros recursos que veremos a seguir.



Para gostar de escrever

Como já foi dito, durante a edição o usuário pode apagar, inserir, copiar, movimentar, procurar e trocar palavras, frases, caracteres ou blocos de texto.

Isto praticamente elimina a redigitação.

Tomemos o exemplo das figuras 1 e 2. Nelas estão representados os mesmos trechos de texto, sendo que ambos acabaram de passar por uma revisão. A diferença entre eles se dá porque no primeiro caso haverá necessidade de uma reescrita (total), enquanto no segundo caso com alguns "apertões" pra lá e pra cá a correção fez-se pronta.

Além disso, o programa tem definições para formatar o texto como a tabulação de margens esquerda e direita, centralização, tipo de caracter, tamanho da página e da linha, etc. A diagramação do texto pode aparecer na tela ou só na impressão, isto varia de programa para programa, mas o resultado final é o mesmo.

Eles também apresentam opções de procura e troca de palavras. Esta função é muito útil para corrigirmos palavras no texto. Um exemplo que pode ser dado é o da troca de nomes:

Num texto inteiro você cita tal pessoa como Caio Rollando da Rocha e depois descobre que o correto seria Kayo Hollando da Rocha.

Selecionando a opção 'TROCA' é só "mandar" o programa mudar todos os nomes errados pelo nome correto que você indicar.

Estes recursos são acessíveis através de menus (listas de opções), teclas ou combinações destas, dependendo do programa usado.

A configuração ideal de hardware (equipamento) necessária para a utilização de um editor de textos é o Expert, uma TV ou monitor, um dispositivo de armazenamento externo (disquete ou fita) e uma impressora ou máquina de escrever que se acople ao micro. O armazenamento externo pode ser dispensado se o usuário editar o texto e imprimí-lo sem a necessidade de reutilizá-lo.

Para usar editores de texto não é necessário nenhum conhecimento especial de programação ou de informática, coisa que os faz ser utilizados por um grande número de usuários.

Citando um exemplo de editor de texto, temos a placa 80 colunas CT-80E, da Gradiente, que vem com um programa editor residente.

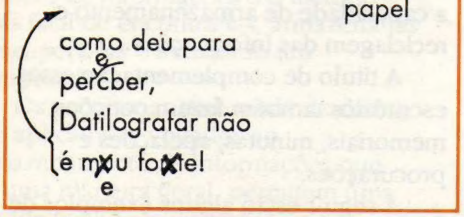
Escolhendo um editor

Tomemos alguns tópicos para serem observados na aquisição de um editor de texto.

- Documentação do produto.

Ele deve vir acompanhado de garantia e manual de referência, que deve ser completo, organizado e

Fig. 1 Correção em folha de papel



inteligível. Melhor ainda se oferecer índice remissivo e guia de referência rápida.

- Utilização.

Deve ser simples e os comandos não devem exigir muito raciocínio, ou seja, devem ser lógicos e fáceis de ser lembrados.

- Edição.

Fácil e de preferência através das 4 setas existentes à direita do teclado. Estes movimentos devem ser de linha, coluna, página, começo e fim de texto e tela, fazendo com que o usuário tenha uma grande facilidade de se mover por todo o texto.

- Visualização.

De preferência deve ser configurável para o número de colunas de video desejadas e também deve mostrar na tela como o texto será impresso.

- Parágrafos.

Deve ter alguns indicadores de parágrafos ou simplesmente um indicador de final dos mesmos.

- Paginação.

Ter opções de configurar as páginas com o número de linhas e colunas desejadas.

- Formatação.

Deve poder determinar a estética do texto como, por exemplo, a impressão em colunas.

- Arquivos.

Deve poder eliminar arquivos e obter o conteúdo do disquete em uso.

- Impressão.

Os programas devem possuir filtros (tabelas de caracteres especiais como acentos, etc) para vários tipos de impressora (quanto mais melhor). O ajuste de palavras na linha também é muito importante (vide fig. 3).

Fig. 2 Correção usando um Editor

Datilografar não
é meu forte,
como deu para
perceber

EXPERT DD PLUS

- Padrão MSX
- Disk drive de 3 ½'' embutido com capacidade de 720 Kbytes formatados por disquete
- Arquivos compatíveis com IBM-PC
- Processador principal: Z-80A (CPU). Coprocessadores: VDP (vídeo) e PSG (som)
- 80 Kbytes de RAM e 32 Kbytes de ROM
- Teclado em português, separado do console
- 10 teclas de funções programáveis e teclado numérico reduzido
- Linguagem MSX-Basic e Disk-Basic residentes
- Interface para impressora
- Saídas para TV colorida/P&B, vídeo monocromático, vídeo composto e áudio

Mais de 300 aplicativos profissionais disponíveis como DBase-II Plus, Supercalc, Page-Maker e outros.

gradiente

Aplicações dos Editores

O impacto causado pelos editores de texto na automação de escritórios e na vida pessoal e profissional do indivíduo é muito grande. As facilidades obtidas com o uso de processadores de texto são tão grandes e diversificadas, que eles são usados por um leque muito amplo de usuários.

Cada um encontra um motivo ou outro para usá-los.

Um exemplo da capacidade destes programas é dado pela utilização em um escritório de advocacia (pela complexidade envolvida). Ali, o trabalho habitual consiste na preparação de laudas e pareceres, com base em uma série de artigos dos diversos códigos de leis e nas resoluções judiciais (jurisprudência) sobre casos concretos. Em outras palavras, o trabalho depende de uma série de textos jurídicos especializados.

A recuperação das informações é feita a partir desses textos; o trabalho posterior consiste em modificar essas informações, adicionando, tirando ou alterando palavras, frases ou parágrafos completos. O passo seguinte é dar todo esse material para uma datilógrafa e depois arquivar, para uso posterior.

Texto sem Ajuste

```
Como você verá a pró
xima palavra não cou
be na linha.
```

Texto com Ajuste

```
Como você verá a
palavra passou para
a linha de baixo e
houve um espaçamento
maior na linha
anterior.
```

Usando um editor o advogado consulta os arquivos em disquete, devido ao volume de dados e agilização na recuperação.

Depois da escolha ele pode alterar as partes desejadas, imprimir se necessário e regravar (arquivar) no disquete.

O exemplo da emissão de um contrato define isso muito bem.

Ele carrega o texto "contrato" (por exemplo) e altera as informações dos contratantes e algumas cláusulas do contrato.

Após a impressão o contrato é arquivado, para uma futura mudança.

Com esse tipo de sistema notamos um outro aspecto do uso dos editores, a capacidade de armazenamento e reciclagem das informações.

A título de complementação esses escritórios também fazem petições, memoriais, minutas, apelações e procurações.

A seguir estão alguns exemplos de uso dos editores de texto:

- Jornalistas e escritores: Além de outras facilidades, o autor depara-se frente a frente com o processo de criação total, onde o texto é moldado de acordo com seu desejo e assim a relação existente entre texto e autor é muito maior.

- Estudantes: Como um instrumento para elaboração de trabalhos escolares.

- Médicos e dentistas: Na elaboração de laudos clínicos dos pacientes, como também na elaboração de históricos detalhados.

- Secretárias: Para emissão de cartas e relatórios de apresentação.

- Professores e escolas: Para emissão de provas, trabalhos e circulares.

MONOCHROME

MONITOR DE 12"

MBW-12

- Alta definição para textos (40 e 80 colunas) e gráficos
- Tubo de 12" em fósforo verde
- Tela anti-reflexiva
- Controles lineares de contraste e brilho
- Recursos de vídeo normal/reduzido e normal/invertido
- Ajustes de freqüência horizontal e vertical
- Entrada RGB e vídeo (conector RCA)

gradiente

BANCOS DE DADOS

Arquivos eletrônicos

Nos dias de hoje todos nós, mortais, trabalhamos um grande número de informações e o método mais fácil de encontrá-las, armazená-las e recuperá-las é utilizando um computador.

Os programas de bancos de dados são aplicativos, voltados ao armazenamento de informações que, de uma maneira geral, permitem uma grande facilidade e rapidez na manipulação, busca, recuperação e inserção de dados num determinado "arquivo eletrônico".

Um exemplo simplificado disto pode ser uma agenda telefônica de seus amigos (aquela que você nunca encontra quando precisa!).

Ao pegá-la e folheá-la suponha que você encontrou nomes que diferem da letra indicada no índice e uma série de rabisqueiras nas pessoas que mudaram de telefone. E você, que com tanto carinho cuida da agenda, liga para a telefonista para perguntar o telefone do Oswaldo.

Uma situação semelhante pode-se ter em um escritório.

Depois de horas e horas revirando imensos arquivos de metal a procura da ficha daquele cliente, que não estava no lugar certo, você a encontra na mesa de seu sócio, que saiu para almoçar.

Agora imagine poder digitar uma série de informações de maneira rápida e consultá-las na ordem que quiser, podendo visualizá-las e imprimí-las quando desejar. Ah... que sonho maravilhoso!

O sonho não acabou

De uma maneira genérica os bancos de dados possuem uma estrutura bem simples de ser compreendida e operada. Os programas são compostos de rotinas que permitem a seleção de dados, variando em aplicações desde um simples fichário (como em uma agenda telefônica) até a manipulação mais complexa de informações, como num arquivo de fatos históricos.

Para a montagem de um arquivo qualquer devemos primeiro saber que informações ele deverá conter.

O usuário, de uma maneira bem fácil, cria suas fichas com os dados que as compõe, coisa que não é necessária no caso de um programa "dedicado" (como agenda telefônica, onde as fichas já vêm criadas e cabe ao usuário simplesmente operar).

A partir daí o usuário pode fazer uma série de operações como incluir, excluir, ordenar e listar fichas e seus conteúdos.

Um outro exemplo que pode ilustrar as vantagens da utilização de um de banco de dados é o seguinte:

Em uma biblioteca é importantíssimo o conhecimento dos assuntos dos livros para que uma pessoa possa facilmente encontrar o livro que deseja.

Agora imagine o cadastro desses livros em um arquivo.

O dado mais importante é o assunto, mas existem também uma série de outros dados que podem interessar ao leitor como editora, escritor, data da edição e título.

Em arquivos convencionais e longos isso fica muito complexo e demorado.

Com o uso de um programa de bancos de dados isso fica muito fácil.

Primeiro indicaríamos o assunto, depois (se fosse o caso) a editora e autor e pediríamos para o micro dar uma lista de livros que se encaixam pelos ítens desejados e sua posição na biblioteca. Simples, não?

Além disso também poderia indicar se o livro está emprestado e para quem, como também o prazo de vencimento.

Poderiam ser emitidos relatórios dos livros emprestados e dos atrasados.

Um outro fator importante é a facilidade que esses programas oferecem quanto a alteração dos dados . Se houve erro de digitação ou mudança de alguma informação o programa permite, de uma forma bem simples, as correções dentro do arquivo.

Como escolher

Esses programas, devido a crescente demanda nos últimos anos, apresentam recursos cada vez mais sofisticados, com poderosas funções e com uso e aprendizado simplificado.

Portanto, os programas de controle e gerenciamento de banco de dados à disposição dos usuários abrangem um leque muito grande de opções.

A escolha adequada do programa é o mais importante, pois é isso que faz as pessoas se decepcionarem ou se encantarem com os resultados obtidos.

Então é muito importante uma certa clareza de objetivos.

Nesse processo é necessário definir a finalidade dessa aquisição. Isto porque a gama de aplicativos do gênero vai desde os mais simples e domésticos aos mais sofisticados e profissionais, com as mais diferentes formas de armazenamento e manipulação de dados.

Ao adquirir um programa do gênero é necessário prestar atenção a alguns pontos que deverão servir de parâmetros na aquisição do aplicativo. Os pontos a serem observados são os seguintes:

- Deve vir acompanhado de um manual inteligível e garantia.
- Os comandos devem ser de fácil assimilação.
- O programa deve poder definir a forma dos arquivos e possibilitar a alimentação e manutenção dos mesmos.
- Deve permitir a manipulação tanto dos dados, quanto da estrutura que foi previamente criada.
- Deve permitir o acesso e utilização dos dados de forma a gerar relatórios, fazer pesquisas seletivas e executar o objetivo final desejado.
- Deve ter a capacidade de armazenar a quantidade necessária de informações.

E, enfim, é necessário ter uma consciência de que o programa realmente atende as suas necessidades.

Algumas outras aplicações:

- Cadastros diversos como clientes, discos, pacientes, etc.
- Controle de estoque.
- Contabilidade de uma empresa.
- Criação de históricos sobre uma empresa ou um paciente.
- Folha de pagamento.
- Agendamento de compromissos e prazos.
- Mala-direta.

E mais, muito mais ...

PLANILHAS ELETRÔNICAS

Mais que simples cálculos

Uma planilha eletrônica é uma mistura de lápis e papel (computadorizados) acoplados à capacidade de cálculo e armazenamento de informações dos micros.

Elas têm a forma de uma matriz, como em um jogo de batalha naval, sendo que em cada "quadradinho" coloca-se uma informação que pode ser um nome, número ou fórmula (vide figuras).

A grande vantagem dessa ferramenta é que o micro armazena automaticamente as posições e fórmulas definidas e, ao se alterar o valor de uma (ou várias) posições, o micro calcula os valores das posições que possuem fórmulas relacionadas a ela(s).

Um exemplo bem simples é o cálculo do orçamento doméstico (vide fig. 1).

Colocamos na primeira linha as "Entradas" e "Saidas", na coluna A o salário, a poupança, total e saldo e na C gasolina, aluguel e total.

Os valores, ao serem introduzidos, vão alterando o valor dos totais e do saldo. Isso porque nestas posições estão fórmulas que se relacionam com os valores dos alugueis, da gosolina e da poupança.

Sendo assim, você ainda poderia colocar num "quadradinho" o percentual de reajuste e, por exemplo, seu salário seria reajustado automaticamente.

Essa capacidade de fazer cálculos torna a planilha eletrônica um ótimo aplicativo para qualquer tipo de planejamento ou controle numérico e matemático.

Devido ao potencial e à simplicidade de manuseio, mesmo um usuário pouco experiente consegue atingir ótimos resultados em diversas aplicações.

Todos os dados podem ser impressos e armazenados para estudo ou reutilização, respectivamente.

Uma série de idéias básicas para a utilização das planilhas podem ser as seguintes:

- Orçamentos domésticos e comerciais.
- Cálculo de orçamento dentário.
- Custos de obras.
- Controle de investimentos.
- Controle de estoque.

Fluxo de caixa.

- Estatísticas dos mais diversos assuntos.
- Planejamento e simulações financeiras.

Outras aplicações poderiam ser citadas, pois isso depende da necessidade de cada um.

Para o uso desse tipo de programa é necessário como configuração mínima: micro, TV ou monitor e, dependendo do programa, uma unidade de disquetes (disk-drive) ou um gravador.

Mas para uma boa utilização deste programa é necessária uma certa clareza de objetivos, pois isto determinará a solução de seu problema. Portando não basta adquirir um programa de qualidade, tem-se que saber se é o que se procura.

	A	B	C	D
	Entradas		**Saídas**	
01	Salários	800,00	Gasolina:	60,00
02	Poupança	2.000,00	Aluguel:	1.000,00
03				
04	Total:	2.800,00		1.060,00
05				
06	Saldo:	1.740,00		
07				
08				
09				

Exemplo Genérico de Planilha Eletrônica

OUTRAS APLICAÇÕES

As outras facetas do seu EXPERT

Com centenas de softwares disponíveis no mercado, o MSX é um micro que tem todo seu potencial aproveitado.

A facilidade de operação e desenvolvimento de programas e acessórios fazem com que ele atenda a "gregos e troianos". Sua utilização eficaz no trabalho e no lazer deixam bem clara a versatilidade que o Expert possui.

Então cabe a nós falar sobre outras aplicações de um micro que pode ser usado "até debaixo d'água" (a princípio não tente fazer isso)!

A seguir apresentamos algumas situações onde o micro pode ser utilizado com facilidade.

Imagine a seguinte situação:

Você precisa fazer a capa de um trabalho de História. Ele trata sobre o Império Romano, então você gostaria de uma capa que mostrasse uma grande coroa de louros com um escrito (em letras romanas) "O IMPÉRIO ROMANO".

Seu micro possui ótimos recursos gráficos, mas sua utilização lhe parece um pouco complicada e desenhar não é seu forte.

Você fica horas e horas tentando desenhar a coroa de louros (que idéia hein?!) e quando consegue fazê-la percebe que não era bem isso que você queria. Ela está pequena demais e algumas "folhinhas" não estão bem desenhadas.

Agora você deve estar pensando em fazer as letras romanas.

Como está trabalhando com lápis, papel e, é claro, borracha, é bom ir correndo à papelaria mais próxima e comprar uns moldes.

Mas, sabendo que não é preciso ser um informático para usar um microcomputador, resolve procurar algum programa que o auxilie nesta tarefa. E de repente a solução aparece na sua frente ...

Editores gráficos

Para despertar o Picasso que há em você os editores gráficos possuem vários recursos, para que mesmo uma pessoa que não saiba desenhar atinja bons resultados.

Voltando ao império...

Usando um editor seu desenho já estaria praticamente pronto, pois poderia retocar as tais "folhinhas" e depois ampliar o desenho, movê-lo para qualquer outra posição, etc.

Quanto às letras era só escolher o tipo e tamanho das mesmas.

A capa está pronta (incrível!)!

Além dessas facilidades os editores gráficos permitem o armazenamento de telas gráficas, o deslocamento de partes de um desenho na tela, cópia do mesmo em outra parte e muito mais.

Mas o recurso que é mais útil é a recuperação de um desenho antes do último traço. Por exemplo:

Você está desenhando um personagem, ele estava perfeito com exceção daquele "último retoque"! A raiva sobe-lhe à cabeça e seu trabalho pode estar perdido!

Mas, escolhendo esta função, seu desenho volta a ser o que era.

Depois desta primeira experiência com editores gráficos você resolve fazer uma tela (surpresa) com motivos de festa para o aniversário de sua namorada.

Depois de pronta e devidamente armazenada você sente falta de um fundinho musical!

Puxa! Um "Parabéns p'ra você" em três canais de som ficaria incrível!

Apesar do Basic (linguagem de programação residente no Expert) oferecer recursos sonoros, você não sabe programar.

Mais uma vez os programadores pensaram nesta situação.

Editores de música

As facilidades oferecidas por estes tipos de softwares são realmente acima das expectativas.

Com um pouco de conhecimento de música ou nenhum, os efeitos

DATA CORDER

DR-1

- Gravador cassete específico para uso com microcomputadores
- Monitoração do som com controle de volume
- Contador de voltas
- Teclas CUE e Review para procura de programas

gradiente

conseguidos o transformarão em um grande músico!

Com eles podem ser editados sons nos três canais e, na maioria dos programas, visualizados em uma partitura.

A mudança de timbre torna seu micro uma verdadeira orquestra, pois os sons obtidos podem ser de um piano, órgão e até um banjo.

Alguns softwares também permitem a elaboração de percussão.

A grande vantagem destes softwares é que durante o momento da criação são permitidos ajustes na música inteira.

As músicas criadas podem ser armazenadas para futura modificação e utilização em programas. Portanto, para os "Parabéns" essa é a melhor solução.

Agora você só queria que seu EXPERT falasse.

Digitalizadores de sons

Existem programas que permitem a digitalização de sons.

Eles são nada mais que papagaios eletrônicos, que repetem o som que "ouviram".

Então imagine o seguinte:

Na tela surge seu desenho e começa a tocar a música, que tem como fim a sua voz dizendo: "Parabéns querida!!". Não ficaria "demais"!!?

Você realmente fez isso e ela não queria deixar esse momento passar...

Então você pegou seu video cassete e gravou toda "sua" apresentação!

Como você, que surpreendeu sua namorada no aniversário, os micros também se mostram surpreendentes a muitos tipos de profissionais, isto, é claro, devido aos programas que estão disponíveis.

Esses três softwares que você utilizou também são muito usados para a confecção de aberturas de filmes de vídeo como projetos de propaganda e muitas outras áreas.

Foram apresentados exemplos de programas "ferramentas" que têm um uso tanto amador quanto profissional, é questão de utilização.

Editores de disquete

O hobbista e o profissional de informática não podem ficar sem este tipo de software.

Com eles são possíveis várias modificações diretamente no disquete, além de também serem um instrumento para pesquisa.

Você tem a visualização na tela do que o disquete contém em pormenores.

Por intermédio deles são possíveis manipulações até então complicadas e dificeis de executar.

Por exemplo:

Você, depois de dias de trabalho, consegue terminar de cadastrar aquelas centenas de fichas de pedidos. Mas no dia seguinte, por um motivo ainda "desconhecido", seu trabalho não está no disquete!

Depois que seu sócio confessou ter apagado o trabalho, pensando que era o do ano anterior, você pega seu editor de disquete e simplesmente escolhe a função "RECUPERA" e seu arquivo já está de novo em seu devido lugar.

Assemblers e disassemblers

Aos programadores profissionais e aos hobbistas mais aficionados é o software essencial para programação em Linguagem de Máquina.

Com estes softwares você consegue eliminar o trabalho de ficar procurando em livros ou guias de referência os códigos de programação.

Eles permitem a programação diretamente em Assembly, onde o programa é "traduzido" para linguagem de máquina.

Além da programação, eles também podem fazer o inverso, ou seja, traduzir os códigos em qualquer parte da memória para linguagem Assembly (disassemblar).

Compiladores

Para quem acha que o Basic (lingugem residente do Expert) é lento demais e o Assembly muito complicado, sem dúvida preferirá usar algum tipo de compilador.

Os compiladores são softwares que permitem a utilização de linguagens que não estão residentes, como o Basic.

Para seu EXPERT existem vários compiladores como Cobol, Pascal, C, Fortran, Lisp, Logo e DBase.

Essas linguagens são as mais utilizadas em microcomputação (depois do Basic).

Algumas delas possuem fins específicos como, por exemplo, o Cobol e o Lisp para gerenciamento de dados e criação de sistemas "inteligentes", respectivamente.

A grande vantagem oferecida pelos compiladores é que a linguagem não se altera em diferentes microcomputadores. Portanto, a mesma linguagem que você aprende na escola ou na universidade pode também ser utilizada em seu Expert.

Programas para diversas atividades

Podemos utilizar o MSX nas mais diferentes tarefas, encaixando-o assim em vários ramos profissionais.

A seguir apresentamos alguns ramos profissionais, onde o Expert é "comumente" encontrado.

- Na Engenharia:

Ele pode ser utilizado para várias aplicações como cálculo de obras, cálculos estruturais, etc.

Para seu Expert existem vários programas voltados para engenharia (ver listagem de programas).

Com esses programas o engenheiro tem em mãos várias ferramentas de trabalho.

- Na Educação:

Existem vários programas de cunho educacional como tutores das mais variadas matérias e assuntos.

Com isso o estudante pode estudar em casa tendo como professor particular seu Expert.

- Na Medicina:

Seu Expert pode auxiliar ou fornecer diagnósticos clínicos como também indicar procedimentos e remédios que o paciente deverá ter.

- Nos Esportes:

Ele pode "ser" um auxiliar técnico, pois poderá analisar e indicar disposições técnicas e fornecer relatórios não só do próprio time como também dos adversários.

- Nos Carros de Teste:

Com algumas adaptações necessárias o Expert poderá fornecer relatórios de comportamento do carro durante todo o teste.

- Na Automação Industrial

O Expert pode ser acoplado a alguma máquina.

Ele poderá controlar máquinas que fazem tarefas de alta precisão.

Rede de micros e terminais inteligentes

Agora imagine uma grande empresa. Nela existem vários setores, tomemos como exemplo venda e estoque.

Você trabalha no setor de vendas e está com um cliente muito importante ao telefone.

Ele deseja 15.000 unidades de um certo produto.

Todo eufórico (pela comissão) liga para o setor de estoque e lhe informam que está tudo bem, mas o que nem você e seus companheiros perceberam é que a pessoa a seu lado ligava para o estoque perguntando sobre um pedido de 10.000 unidades.

No dia seguinte lhe é avisado que tal pedido não poderia ser atendido.

Mas se nesta empresa tivesse uma rede de micros, tudo seria diferente.

Ao receber o pedido era só ligar seu Expert a outro, que está no estoque, e perguntar se o pedido poderia ser efetuado. Mesmo que um outro estivesse fazendo a mesma operação o micro indicaria qual dos pedidos poderia ser efetuado.

Ampliando mais o exemplo...

Agora os clientes desta mesma empresa resolveram também colocar Experts em seus escritórios.

Assim eles podem fazer pedidos diretamente consultando o micro da sua empresa.

Este exemplo simplesmente ilustra uma das tarefas que seu micro pode fazer com muita exatidão e eficácia.

Além dos Experts "conversarem" entre si, eles também podem trabalhar como terminais inteligentes dos micros IBM-PC.

Para um entendimento mais técnico sobre como isso pode ser feito, você encontra nesta edição a parte de "HARDWARE".

Que mais se pode fazer?

É importante ressaltar que um micro pode fazer praticamente qualquer tarefa, desde que possua um programa para isso.

A forma que esses programas são comercializados é também um fator importante, pois temos dois tipos: o avulso e o de assessoria.

O programa avulso é elaborado para executar uma certa tarefa específica e tentando ser o mais abrangente possível.

O programa de assessoria é desenvolvido especificamente para uma pessoa ou empresa e cumpre determinadas tarefas.

Portanto, não se desespere se não encontrar um programa para seu micro, pois você pode pedir para que alguma empresa de assessoria o desenvolva para você!

MULTI-MODEM

TM-2

- Faz comunicação micro-a-micro via linha telefônica normal
- Transfere arquivos e programas entre micros via linha telefônica comum
- Discagem via teclado com monitoração de linha
- Programas vídeotexto e comunicação micro-a-micro (300/300 baud full duplex) residentes
- Configuração do modem simplificada via programa residente
- Opera nos principais protocolos de comunicação

gradiente

LASER OU LAZER

O EXPERT divertindo

Chegou a hora de sentar e relaxar. Afinal um pouco de distração não faz mal a ninguém.

Depois de um dia de trabalho, de estudo, em uma reunião com os amigos ou a família, nada melhor que um bom jogo para passar o tempo.

Com seu Expert esses momentos ficam muito interessantes e variados, pois existe uma gama muito grande de jogos à sua disposição.

Jogos de ação, tabuleiro, simulação, cartas, esportes, enfim, todo o tipo de jogo que se tem notícia até então.

O EXPERT em AÇÃO

Quando se pensa em jogos para microcomputadores é comum a associação com lasers e naves espaciais, que estão a milhões de anos-luz da Terra e têm que destruir seus inimigos para manter a paz universal (algo como "Guerra nas estrelas").

Com seu Expert você também poderá ser um "JEDI" (usando a citação) e irá pilotar naves espaciais e desvendar mundos incríveis.

Alguns pensam em dirigir carros por estradas sinuosas, pilotar caças, ou desafiar competidores em algum tipo de esporte.

Esses jogos de ação ocupam mais de um terço dos programas voltados para o lazer na linha MSX.

"Esporte EXPERTacular"

Você não tem um porte atlético para fazer aquele esporte que queria tanto? Ou tem mas não encontra tempo para treinar?

Então suas preocupações acabaram, pois praticamente todos os jogos de esporte já foram simulados para seu Expert, o que permite a você disputar uma partida de futebol, tênis, ping-pong, sinuca, volei e muitos outros, onde terá como adversário seu micro ou um amigo.

A cultura oriental não poderia ficar de fora: karatê, judô, kung-fu, kendô, são exemplos de lutas marciais que estão disponíveis para o EXPERT, além do não oriental boxe.

Os jogos olímpicos também participam do lazer junto com você, onde podem ser disputadas uma série de provas como: natação, salto (em distância, triplo ou em altura), arremesso (dardo,peso e martelo), corridas (100, 110 com barreiras, 400 e 1.500 metros), ciclismo e etc, que formam realmente uma olimpíada.

O EXPERT pensando

Aquelas tardes e noites solitárias em que você, aficionado por xadrez, sai a procura de um parceiro e não encontra ninguém ... acabaram.

Agora seu Expert pode ser um parceiro sempre disponível e à altura dos seus conhecimentos enxadristas. Com ele seu conhecimento estará a prova todo o momento, e horas serão passadas em interessantes e inteligentes partidas.

Mas se xadrez é muito "denso", que tal umas partidas de damas ou gamão, só para relaxar e descontrair?

Se você é um grande carteador poderá jogar poker, sete e meio, vinte e um, bridge, paciência e mah jong (jogo chinês muito interessante!).

Pilotando seu EXPERT

Os jogos que mais atraem realmente são os simuladores, pois nos colocam em lugares em que, por um motivo ou outro, não podemos estar.

Para o seu Expert já foram desenvolvidos programas que simulam submarinos, ônibus espaciais, trens, carros, tanques, motos, helicópteros e aviões, ou seja, tudo que se move sobre a Terra!!!

O EXPERT "quebrando-cabeças"

Existem alguns jogos, conhecidos como ADVENTURES (aventuras), que nos fazem utilizar aquilo que temos de mais importante: a inteligência!

São geralmente jogos com pouca ação, mas que prendem você o tempo todo. Cada vez tentamos ir mais longe a procura de uma solução para os problemas encontrados.

Anda-se por salas e florestas a procura de objetos como armas, bombas, tesouros e muitas outras coisas.

Em alguns casos damos ordens escritas ao micro!

Seu objetivo é sobreviver e vencer esse desafio.

O EXPERT negociando

Se você é uma daquelas pessoas que gostam de negociar, então os 'BUSINESS GAMES', ou "simuladores comerciais", estarão na sua biblioteca de programas.

Tais jogos simulam atividades comercias como bolsas de valores, onde você deve vender e comprar acões, tentando conseguir mais e mais dinheiro, até se tornar um milionário.

Como esta existem várias outras situações: como ser presidente de um país, capitão de um navio, piloto de nave espacial mercenária, etc.

Conclusão ...

Todos os dias são lançados jogos novos para a linha MSX, sendo que os programadores conseguem se superar a cada momento, fazendo assim jogos cada vez melhores!

Bom divertimento!!!

CARTÃO 80 COLUNAS

& RS-232C GRADIENTE

- 80 colunas com emulador de terminal IBM-PC residente
- Permite conectar o micro a redes locais
- Programação da RS-232C via Basic Extendido
- Permite trabalhar com telas de texto de 1 a 80 colunas × 24 linhas
- Otimiza o uso de aplicativos profissionais como editores de texto, bancos de dados e planilhas
- Permite a criação de programas em telas de texto com 80 caracteres × 24 linhas

CT-80NET gradiente

ACESSÓRIOS

O que o EXPERT pode "vestir"

Como você já viu, o seu Expert (que não é Bom-Bril) tem mil e uma utilidades que vão do agradável joguinho, passando por editores de texto e editores gráficos, chegando até a comunicação com outros micros.

Tudo isso é realmente incrível, mas é necessário conectar algum acessório à "CPU" de seu Expert, e é sobre isso que falaremos agora.

Primeiro, você sabe o que é a "CPU" do seu micro?

A CPU é aquela caixa preta grande que tem duas portinhas na frente e um monte de tomadas atrás. É o coração do seu Expert, responsável por tudo que você poderá vir a fazer com ele.

Uma série de acessórios devem ser conectados à CPU para que o seu MSX desenvolva de forma adequada algumas tarefas.

Dois acessórios fundamentais, sem os quais o micro não pode funcionar, são:

O teclado que acompanha a CPU. É através dele que você se comunica com o seu Expert e comanda as suas ações. Ele funciona como a "orelha" do micro, ouvindo todas as ordens dadas.

O outro é o video, elemento que serve para confirmar a entrada das ordens e por onde o micro dá as suas respostas. É como a "boca" do micro.

Como video é possivel usar um aparelho de televisão comum ou um monitor de video.

Caso seja necessária uma alta definição de imagem (no caso de se estar usando um editor gráfico ou um cartão de 80 colunas), o uso de um monitor de video é recomendado.

Para esse fim existem dois tipos de monitores: monocromáticos, como o MBW-12 da Gradiente, ou coloridos.

OS ACESSÓRIOS BÁSICOS

São dois os acessórios básicos: o gravador de fita cassete e o Joystick.

Com o gravador é possível armazenar e carregar programas e dados.

A maior restrição ao uso de um gravador como elemento externo de armazenamento é a lentidão no processo de leitura ou gravação.

O Joystick é um dispositivo parecido com a barra de controle de um avião.

Ele serve para controlar diversos jogos ou mesmo alguns programas como editores gráficos.

Seu micro tem dois conectores frontais para a ligação de Joysticks.

ACESSÓRIOS AVANÇADOS

Alguns acessórios são fundamentais para o uso avançado do seu Expert.

Um uso frequente do micro é como Editor de texto. O micro funciona como uma máquina de escrever com memória e outras facilidades (ver nesta revista: Editores de Texto). Para isto, porém, necessitará, além do programa, de uma impressora para a impressão dos textos editados.

Seu Expert já vem munido de um conector para impressora paralela, que é hoje o padrão mais comum no mercado de impressoras.

O mercado brasileiro está bem servido em termos de impressoras.

Um outro elemento fundamental é um acionador de disquetes, vulgarmente chamado de disk-drive.

Com ele fica muito mais fácil e rápido armazenar e recuperar textos longos e programas diversos.

Seu Expert pode usar drives para disquetes de 5,25 (5 1/4) ou 3,5 (3 1/2) polegadas e necessita de uma interface própria para se comunicar com eles.

A capacidade de armazenamento destes disquetes varia de 360 a 720 Kbytes (1 Kbyte equivale a 1024 letras).

O Expert DD Plus já vem com um disk-drive de 3,5 embutido!

"Micro - monitor - drive - impressora" é o conjunto suficiente para a grande maioria das aplicações.

O Expert trabalha normalmente em 40 colunas, porém existem cartuchos que dão ao seu micro até 80 colunas em modo texto, no entanto precisam de um monitor para serem utilizados.

Seu Expert também pode ser usado como terminal de VIDEOTEXTO, Cirandão e outros serviços de teleinformação.

Para isto você precisará de uma interface de comunicação e de um modem, que é um acessório que permite conectar seu micro a um outro computador via linha telefônica comum.

Existem vários fabricantes nacionais de modens.

Uma boa opção é o TM-2 da Gradiente que une num único cartucho, interface e modem próprio para acesso á maioria dos serviços de teleinformação existentes.

Esgotamos o assunto?

Não! Abordamos apenas os periféricos, necessários às aplicações mais corriqueiras.

Existe uma infinidade de outros acessórios e periféricos que podem ser adicionados ao seu Expert dando-lhe ainda mais capacidade. Alguns deles: Expansor de slots, expansão de memória, gravador de Eprom, controlador de equipamentos, relógios de tempo real, mesas digitalizadoras, leitoras de código de barra, teclados musicais eletrônicos, terminais de telex, cartucho terminal de IBM-PC e muito mais!!

Mais uma vez fica claro o enorme potencial de seu micro!!!

LITERATURA

Onde estudar

Todo aquele que quiser ir além do simples dedilhar do teclado de seu microcomputador precisará de informações adicionais.

Os manuais do Expert e dos programas, apesar de bons, nem sempre trazem tudo. Apesar disso, todo o usuário precavido não liga a máquina, nem mesmo começa a usar um programa, sem antes ler o manual que os acompanha.

Este tipo de precaução, é acima de tudo, uma proteção para a própria máquina.

A leitura do material que acompanha seu Expert traz conselhos úteis e previne erros de operação, reduzindo assim as dores de cabeça causadas por defeitos devidos a esses erros.

O mercado brasileiro de literatura especializada em informática está muito bem servido de livros destinados aos MSX (como o Expert).

O usuário interessado encontrará com facilidade desde livros para iniciantes, onde conceitos básicos e fundamentais são explicados com pormenores, até livros destinados aos especialistas interessados em vasculhar a ROM do micro em busca de alguma rotina escondida.

Livros que auxiliam o usuário a melhor utilizar os aplicativos ou a ter idéias de aplicações do Expert no seu dia-a-dia estão também disponíveis, com programas prontos para digitação.

Alguns livros que tratam de linguagens como Basic, Logo, Assembly e Dbase são destinados aos programadores.

Muitos outros assuntos deste apaixonante mundo da informática também são encontrados.

Temos a seguir uma relação de títulos destinados aos micros do padrão MSX existentes no Brasil.

BIBLIOGRAFIA ACONSELHADA

LINGUAGEM BASIC

Para Principiantes

MSX GUIA DO USUÁRIO - HOFFMAN - McGRAW-HILL
MSX BASIC... SEM DOR - MARTELLO - CAMPUS
CURSO DE BASIC - PIAZZI E CARVALHO - ALEPH
MSX O MEU PRIMEIRO LIVRO - MARRIOT - McGRAW-HILL
MSX: PRÁTICA E DOMÍNIO- CASARI - ATLAS
JOGOS MSX V.1 - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL
JOGOS MSX V.2 - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL
JOGOS MSX V.3 - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL
COLEÇÃO DE PROGRAMAS V.1 - VÁRIOS - ALEPH
COLEÇÃO DE PROGRAMAS V.2 - VÁRIOS - ALEPH
MSX: COMO PROGRAMAR - HARTNELL - CAMPUS
MSX BASIC- GUIA DE REFERÊNCIA - PIMENTEL - CAMPUS
RESUMO DE OPERAÇÕES DO EXPERT - VÁRIOS - ALEPH
MSX GUIA DO OPERADOR - BURD E MOREIRA - McGRAW-HILL
DOMINANDO O EXPERT - SANTORO - ALEPH
BASIC PARA CRIANÇAS - MARTELLO - ALEPH

CARTÃO 80 COLUNAS

EDITOR GRADIENTE

- Permite trabalhar com telas de texto de 1 a 80 colunas × 24 linhas
- Otimiza o uso de aplicativos profissionais como editores de texto, bancos de dados e planilhas
- Permite a criação de programas em telas de texto com 80 caracteres e 24 linhas
- Traz poderoso redator de textos residente que mostra na tela do micro como o texto sairá impresso e usa diversos tipos de caracteres

CT-80E

gradiente

LINGUAGEM BASIC MSX - SANTORO - ALEPH
COISAS IMPORTANTES PARA FAZER COM UM MICROCOMPUTADOR - VÁRIOS - McGRAW-HILL

Para Iniciados
APROFUNDANDO-SE NO MSX - VÁRIOS - ALEPH
PROGRAMAÇÃO PROFISSIONAL EM BASIC - WATANABE - ALEPH
PROGRAMAS PROFISSIONAIS PARA USO PRÁTICO - CASARI - ATLAS
MSX V.1 GUIA DO PROGRAMADOR - VÁRIOS - McGRAW-HILL
MSX V.2 GUIA TÉCNICO DE REFERÊNCIA - VÁRIOS - McGRAW-HILL
100 DICAS PARA MSX - VÁRIOS - ALEPH
+50 DICAS PARA MSX - VÁRIOS - ALEPH
DICAS E MACETES DE PROGRAMAÇÃO - VÁRIOS - LUTÉCIA

APLICAÇÕES ESPECIAIS
SIMULAÇÕES MSX - BURD - McGRAW-HILL
MSX MÚSICA - BUSSAB - McGRAW-HILL
CURSO DE MÚSICA MSX - BARBIERI E PIAZZI - ALEPH
CIRCUITOS ELETRÔNICOS - FRIEDMANN - ALEPH
DESENHOS BÁSICOS - CARVALHO LIMA - ALEPH
ASTROLOGIA NO MSX - CARVALHO - ALEPH
BASIC PARA ENGENHEIROS E CIENTISTAS - BORATTO - LTC
BASIC - APLICAÇÕES COMERCIAIS - BORGES - LTC

LINGUAGEM DE MÁQUINA

Para Principiantes
JOGOS DE HABILIDADE - VÁRIOS - ALEPH
LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA PRINCIPIANTES - WATTS - LUTÉCIA
LINGUAGEM DE MÁQUINA MSX - FIGUEREDO E ROSSINI - ALEPH
ASSEMBLER PARA O MSX - CARVALHO - McGRAW-HILL
INTRODUÇÃO À LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA MSX - BARBOSA - CIÊNCIA MODERNA
TABELA DE MNEMÔNICOS Z80 - VÁRIOS - ALEPH

Para Iniciados
PROGRAMAS EM LINGUAGEM DE MÁQUINA PARA MSX - WEEB - MANOLE
O LIVRO VERMELHO DO MSX - AVALON - McGRAW-HILL
PROGRAMAÇÃO AVANÇADA EM MSX - FIGUEREDO - ALEPH
ROTINAS PRONTAS- MSX - SPIEGEL - LTC
PROGRAMANDO O Z80 - OLIVEIRA E PEREIRA - MODERNA

USOS DO DISK DRIVE
MSX COM DISK DRIVE - CASARI - McGRAW-HILL
DRIVES LEOPARD DE 3 1/2" - VÁRIOS - ALEPH
USANDO O DISK DRIVE NO MSX - PEREIRA - ALEPH
SISTEMA DE DISCO PARA MSX - OLIVEIRA E PEREIRA - ALEPH
DICAS, MACETES & PROGRAMAS EM ASSEMBLY PARA MSX DISK DRIVE - BARBOSA - MODERNA

DBASE II
DBASE II PLUS INTERATIVO - CASARI - ATLAS
DBASE II PLUS PROGRAMÁVEL - CASARI - ATLAS

LINGUAGEM LOGO
HOTLOGO- PRIMEIROS PASSOS - VÁRIOS - ALEPH
LOGO - CONCEITOS, APLICAÇÕES, E PROJETOS - VALENTE - McGRAW-HILL

MANUAIS DE SOFTWARE
MSX: USANDO OS MELHORES APLICATIVOS V.1 - SEABRA - CAMPUS
MSX: USANDO OS MELHORES APLICATIVOS V.2 - SEABRA - CAMPUS
HOTDATA - WATANABE - ALEPH
HOTWORD - WATANABE - ALEPH
HOTPLAN - WATANABE - ALEPH
HOTWORD-HOTDATA-HOTPLAN - SEABRA - CAMPUS
MULTIPLAN- MANUAL DO USUÁRIO - SCHNEIDER - LTC

EDITORAS CITADAS

ALEPH
Aleph Publicações e Assessoria Pedagógica Ltda.
Av. DR. Luiz Migliano, 1110 c. 301/303
Portal Trade Center
05711 São Paulo SP (011) 843-3202 843-0514

ATLAS
Editora ATLAS S.A.
R. Cons. Nébias, 1384 Campos Elísios
C.P. 7185 01203 São Paulo SP (011) 221-9144

CAMPUS
Editora Campus Ltda.
R. Barão de Itapagipe, 55
20261 Rio Comprido RJ (021) 284-8443

LTC
Livros Técnicos e Científicos Editora S.A.
R. Vieira Bueno, 21
20920 Rio de Janeiro RJ (021) 580-6055

LUTÉCIA
Editora Lutécia Ltda.
R. Argentina, 171
20921 Rio de Janeiro RJ (021) 580-3668

Manole
Editora Manole Ltda.
R. 13 de Maio, 1023 Bela Vista
01327 São Paulo SP (011) 287-0746

McGRAW-HILL
Editora McGraw-Hill Ltda.
R. Tabapuã, 1105 Itaim Bibi
04533 São Paulo SP (011) 881-8605 881-8528

CIÊNCIA MODERNA
Ciência Moderna Computação Ltda.
Av. Rio Branco, 156-I.
20043 Rio de Janeiro RJ (021) 240-9327

RELAÇÃO DE PROGRAMAS

A Relação dos Programas disponíveis no Brasil está dividida por Categoria, Título, Fornecedor e Midia (Disquete, Fita ou Cartucho)

EDITORES DE TEXTO		
AACKOBOOK	NEMESIS	DF
AACKOSCRIBE	NEMESIS	DF
AACKOTEXT	NEMESIS	D
DELETRA	MSX-SOFT	D
DRAW WORD	DRAWLINE	DF
EDITORES TEXTO	DRAWLINE	DF
EDTSONY	MISC	D
HOT TEXTO	MSX-SOFT	D
HOT TEXTO	NEMESIS	DFC
IDEA TEXT	NEMESIS	DF
IDEA TYPE	NEMESIS	DF
IDEATEXT	MSX-SOFT	D
MSX SPECIAL TEXT	NEMESIS	D
MSX TEXT II	MSX INF.	DFC
MSX WORD v 3.0	CIBERTRON	D
MSX WRITE	XSW	D
MSX WRITE	PAULISOFT	DF
MSX WRITE	MISC	D
MSX WRITE	MSX-SOFT	D
MSX WRITE	NEMESIS	DFC
MSX WRITE II	NEMESIS	DF
MSX-WORD I	PAULISOFT	DF
MSX-WORD II	PAULISOFT	DF
NEMESIS WORD	NEMESIS	DF
REDATOR (MSX WRITE)	MSX INF.	DFC
PERFIL	TACO SOFT	D
SUPER TEXTO	PLAN-SOFT	F
TASWORD 1	MSX-SOFT	D
TASWORD 2	MSX-SOFT	D
THE BANK STREET WRITER	NEMESIS	DF
WD-PRO	NEMESIS	D
WORD STORE	NEMESIS	DF
WORDSTAR	MISC	D
WORDSTAR	MSX-SOFT	D
WORDSTAR 40	JCS INF.	DF

BANCOS DE DADOS		
AACKOBASE	NEMESIS	D
BANCO DE DADOS	MSX INF.	DFC
BANCO DE DADOS	MSX-SOFT	D
BANK BASE	NEMESIS	D
BDADOS PLUS V.1.0	MSX-SOFT	D
BDADOS PLUS V.3.0	MSX-SOFT	D
BDADOS V.2.4	MSX-SOFT	D
BOOK BASE	NEMESIS	F
DATA BANK	MSX-SOFT	D
DATA BANK I	NEMESIS	F
DATA BANK II	NEMESIS	D
DATA BASE	MSX-SOFT	D
DATA FILES	MSX-SOFT	D
DATA MANAGER	PAULISOFT	D
DATABANK	PLAN-SOFT	F
DATABANK	PAULISOFT	F
DATABANK	MISC	D
DYNADATA	MSX-SOFT	D
DYNADATA	NEMESIS	DF
FICHARIO ELETRONICO	MSX-SOFT	D
HOT DATA	NEMESIS	DF
IDEA BASE	NEMESIS	DF
MAXI DADOS	CIBERTRON	C
MINI DATA	MSX-SOFT	D
MINIDATA	PAULISOFT	DF
MINIDATA	NEMESIS	F
MSX DATABASE	MSX INF.	DF
MSX DATABASE	NEMESIS	DFC
MX-BASE	NEMESIS	DF
NOTE BOOK	MSX-SOFT	D
SUPER FICHERO (ESPANHA)	NEMESIS	D
VIDEO BANK	MSX-SOFT	D
VIDEO DATA BANK	NEMESIS	D
WORDSTAR 80	JCS INF.	DF

PLANILHAS ELETRÔNICAS		
MSX CALC	MSX INF.	DF
MSX CALC	PAULISOFT	DF
MSX CALC	MSX-SOFT	D
MSX CHART	MSX INF.	DF
MSX CHART	NEMESIS	D
MSX PLAN	MSX INF.	D
MSX SPREADSHEET	NEMESIS	F
MSX SPREADSHEET II	NEMESIS	D
MULTI ETIQUETA	MSX-SOFT	D
MULTIPLAN	MISC	D
MULTIPLAN	MSX-SOFT	D
MULTIPLAN	NEMESIS	D
PLANILHA DE CALCULO	MSX INF.	DFC
PLANILHA ELETRONICA	MSX-SOFT	D
PLANILHA MSX	MSX INF.	DF
PLANILHA MSX	MISC	D
PLANILHA MSX	NEMESIS	F
PLANILHAS DE CALCULO	DRAWLINE	DF
SONY CALC	PAULISOFT	D
SONY CALC	MISC	D
SONY CALC	MSX-SOFT	D
SUPERCALC II	PRACTICA	D

PROGRAMAS COMERCIAIS		
AACKOCALC	NEMESIS	DF
AGENDA DE ESTUDO	NEMESIS	DF
AGENDA PROFISSIONAL	NEMESIS	D
ANALISE INVESTIMENTO	MSX-SOFT	D
ARQUIVO MEDICO	NEMESIS	D
BOLSA	MSX-SOFT	D
BOLSA DE VALORES	PAULISOFT	DF
BOLSA DE VALORES	NEMESIS	DF
CADASTRO DE CLIENTES	XSW	D
CADASTRO DE CLIENTES	H&J	D
CADASTRO DE CLIENTES	MSX INF.	DFC
CADASTRO DE CLIENTES	MSX-SOFT	D
CADASTRO DE CLIENTES	NEMESIS	D
CADASTRO DE EMPRESAS	XSW	D
CALC STAR	MSX-SOFT	D
CALCULOS FINANCEIROS	NEMESIS	DF
CONDOMINIO	NEMESIS	DF
CONTABILIDADE	MSX INF.	D
CONTABILIDADE	PAULISOFT	D
CONTABILIDADE	MSX-SOFT	D
CONTABILIDADE 1	NEMESIS	F
CONTABILIDADE 2	NEMESIS	D
CONTABILIDADE GERAL I	H&J SOFT	D
CONTABILIDADE PROFISSIONAL	PAULISOFT	D
CONTAS A PAGAR	MSX-SOFT	D
CONTAS A PAGAR/RECEBER	PLAN-SOFT	DF
CONTAS A PAGAR/RECEBER	H&J	D
CONTAS A PAGAR/RECEBER	MSX INF.	DF
CONTAS A PAGAR/RECEBER	PAULISOFT	DF
CONTAS A PAGAR/RECEBER	MISC	D
CONTAS A PAGAR/RECEBER	MSX-SOFT	D
CONTAS A PAGAR/RECEBER	NEMESIS	DF
CONTAS A RECEBER	MSX-SOFT	D
CONTAS BANCARIAS	JCS INF.	DF
CONTROLE BANCARIO	MSX INF.	DF
CONTROLE BANCARIO	PAULISOFT	DF
CONTROLE BANCARIO	MISC	D
CONTROLE BANCARIO	MSX-SOFT	D
CONTROLE BANCARIO	NEMESIS	F
CONTROLE DE AÇÕES DE BOLSA	MSX INF.	D
CONTROLE DE CAIXA	JCS INF.	DF
CONTROLE DE CONSULTAS	NEMESIS	F
CONTROLE DE ESTOQUE	PLAN-SOFT	DF
CONTROLE DE ESTOQUE	MSX INF.	DF
CONTROLE DE ESTOQUE	PAULISOFT	DF
CONTROLE DE ESTOQUE	MISC	D
CONTROLE DE ESTOQUE	H&J	D
CONTROLE DE ESTOQUE I	NEMESIS	F
CONTROLE DE ESTOQUE II	PAULISOFT	DF
CONTROLE DE ESTOQUE II	NEMESIS	D
CONTROLE DE ESTOQUE III	NEMESIS	F
CONTROLE DE ESTOQUE IV	NEMESIS	D
CONTROLE DE FINANCAS	NEMESIS	DF
CONTROLE DESPESAS	MSX-SOFT	D
CONTROLE EST/CUST	MSX-SOFT	D
CONTROLE ESTOQUE	MSX-SOFT	D
CONTROLE FINANCEIRO	MSX-SOFT	D
CONTROLE PAGAR/RECEBER	DRAWLINE	DF
FINANCAS	PLAN-SOFT	DF
FLUXO DE CAIXA	XSW	D
FLUXO DE CAIXA	MSX-SOFT	D
FLUXO DE CAIXA	NEMESIS	DF
FOLHA DE PAGAMENTO	MSX INF.	D
FOLHA DE PAGAMENTO	H&J	D
GRAFICO	MSX-SOFT	D
GRAFICOS COMERCIAIS V.1	NEMESIS	DF
HOT PLAN	MSX-SOFT	D
HOT PLAN	NEMESIS	DFC
HYPER CALC 2	MSX-SOFT	D
MALA DIRETA	MSX INF.	DF
MALA DIRETA	PAULISOFT	DF
MALA DIRETA	MISC	DF
MALA DIRETA	NEMESIS	DF
MALA DIRETA (ESPANHA)	NEMESIS	DF
MALA DIRETA 1	MSX-SOFT	D
MALA DIRETA 2	MSX-SOFT	D
MALA DIRETA II	PAULISOFT	D
MALA DIRETA PROFISSIONAL	NEMESIS	D
MATEMATICA FINANC.	MSX INF.	DF
MATEMATICA FINANC.	MISC	D
MATEMATICA FINANC.	NEMESIS	DF

REVISTA	MSX-SOFT	D
SCOPE	ECTRON	D
SECPLAN	MSX-SOFT	D
TABELA PRICE	MSX-SOFT	D

PROGRAMAS EDUCACIONAIS

ABELHA SABIA	JCS INF.	DF
ABELHA SABIA 2	JCS INF.	DF
ABELHA SABIA 3	JCS INF.	DF
ACENTUE !	NEMESIS	DF
ALFABETIZACAO	MSX INF.	D
ALFABETO I	MSX-SOFT	D
ALFABETO II	MSX-SOFT	D
ANAGRAMA 1	JCS INF.	DF
ANAGRAMA 2	JCS INF.	DF
APRENDENDO A CONTAR	JCS INF.	DF
APRENDENDO A LER	MSX-SOFT	D
APRENDENDO A LER I	NEMESIS	DF
AULA DATILOGRAFIA	MSX-SOFT	D
AULAS BASIC I	MSX-SOFT	D
AULAS BASIC II	MSX-SOFT	D
AULAS MATEMATICA	MSX-SOFT	D
AUTO KIT	NEMESIS	DFC
BANDEIRAS DA EUROPA	JCS INF.	DF
BERNARDO NA FAZENDA	JCS INF.	DF
CAMPO GRAVITACIONAL	NEMESIS	DF
CELULAS 1	JCS INF.	DF
CELULAS 2	JCS INF.	DF
CHESS TEATCHER	NEMESIS	DF
CORPO HUMANO	PAULISOFT	DF
CURSO DE BASIC 4	JCS INF.	DF
CURSO DE BASIC I	NEMESIS	F
CURSO DE BASIC II	NEMESIS	F
CURSO DE BASIC III	NEMESIS	D
CURSO DE FRANCES	NEMESIS	F
CURSO DE INGLES (ESPANHA)	NEMESIS	DF
CURSO DE INGLES 1	JCS INF.	DF
CURSO DE OTICA	NEMESIS	DF
CURVAS CIENTIFICAS	MSX-SOFT	D
ELETRICIDADE	MSX-SOFT	D
ELETRICIDADE	NEMESIS	DF
ENCANTO	JCS INF.	DF
EUROGEO	PAULISOFT	DF
EXERCICIOS DE FISICA	JCS INF.	DF
FAST	PAULISOFT	D
FIGURAS E NUMEROS	NEMESIS	DFC
FIGURAS GEOMETRICAS	JCS INF.	DF
FIRST STEP	PAULISOFT	DF
FISICA	JCS INF.	DF
GASES	JCS INF.	DF
GASES 2	JCS INF.	DF
GEOGRAFIA	NEMESIS	DF
GEOLOGICA	NEMESIS	DFC
GEOMETRIA	JCS INF.	DF
GEOMETRIA 2	JCS INF.	DF
INICIACAO A MATEM.	MSX INF.	D
LA ABEJA SABIA	PAULISOFT	DF
MACACO ACADEMICO	JCS INF.	DF
MAGIA	MSX-SOFT	D
MAGIA MSX	NEMESIS	DF
MAGO VOADOR	JCS INF.	DF
MAGO VOADOR 2	JCS INF.	DF
MAGO VOADOR I	PAULISOFT	DF
MAGO VOADOR II	PAULISOFT	DF
MAIOR MENOR	JCS INF.	DF
MAIOR OU MENOR	NEMESIS	DF
MAPA GAME	JCS INF.	DF
MATEMATICA (ESPANHA)	NEMESIS	DF
MATEMATICA 1	JCS INF.	DF
MATH IS EASY	NEMESIS	DF
MATRIZES COMPLEXAS	JCS INF.	DF
MEMORY	NEMESIS	DF
MENTALIZAR	JCS INF.	DF
MERLIN	MSX-SOFT	D
MISSAO RESGATE 1	JCS INF.	DF
MISSAO RESGATE 2	JCS INF.	DF
MISSION RESCATE	PAULISOFT	DF
MOTORISTA SIDERAL 1	JCS INF.	DF
MOTORISTA SIDERAL 2	JCS INF.	DF
MULTI PUZZLE	JCS INF.	DF
NUMEROS E ALFABETOS	NEMESIS	DFC
O CIRCO	JCS INF.	DF
O FIRMAMENTO ARITMO	JCS INF.	DF
O SOL	JCS INF.	DF
OPTICA 2	JCS INF.	DF
OTICA	MSX-SOFT	D
PAISES 1	MSX-SOFT	D
PAISES 2	MSX-SOFT	D
PALHACO 1	JCS INF.	DF
PALHACO 2	JCS INF.	DF
PESCADOR ESPACIAL 1	JCS INF.	DF
PINTANDO A CASA	NEMESIS	DF
PRE-ESCOLA	MSX INF.	D
PRIMEIRO GRAU	MSX INF.	D
QUIMICA	JCS INF.	DF
REFRACOES	NEMESIS	DF
SEGUNDO GRAU	MSX INF.	D
SELVA DE PALAVRAS	JCS INF.	DF
STAR SEEKER	PAULISOFT	DF
TABUADA	MSX-SOFT	D
TAPETE MAGICO	NEMESIS	DF
TESTE DE INTELIGENCIA	JCS INF.	DF
THE MAP GAME	NEMESIS	DF
TRANSITOR	MSX-SOFT	D
TRIGONOMETRIA (ESPANHA)	NEMESIS	DF
ZOOLOGICA	NEMESIS	DFC

PROGRAMAS DE ENGENHARIA

ANALISE DE CIRCUITOS	NEMESIS	DF
CALCULO DE OBRAS	MSX-SOFT	D
CALCULOS ESTRUTURAIS	NEMESIS	DF
EDTRONIC	PAULISOFT	DF
CIVIL	MSX INF.	DF
ECONOMICA	MISC	D
ECONOMICA	MSX-SOFT	D
ECONOMICA	NEMESIS	DF
ELETRICA	NEMESIS	DF
ORCAMENTO DE OBRA	MSX-SOFT	D
ORCAMENTO DE OBRAS	NEMESIS	DF

EDITORES GRÁFICOS

2D GRAPH	NEMESIS	DF
AACKODRAW	MISC	D
AACKODRAW MSX	NEMESIS	DF
ARTE MSX	NEMESIS	DF
BUC-ARTE	BUCANEER SOFTWR	D
CAD MSX (3D)	MSX-SOFT	D
CARTOON	MSX-SOFT	D
CHEESE	PAULISOFT	DF
CHEESE	MSX-SOFT	D
CHEESE	NEMESIS	DFC
CHEESET	PAULISOFT	DF
CHEESET	MSX-SOFT	D
COLOR SCREEN DUMP	MSX-SOFT	D
CRAYON	MSX-SOFT	D
DESIGNER	MSX-SOFT	D
DESIGNER'S PENCIL	PAULISOFT	DF
DRAW	MSX-SOFT	D
DRAW & PAINT	PAULISOFT	DF
DRAW BASIC	PAULISOFT	DF
DRAW COM	MSX-SOFT	D
E.V.A.	MSX SOFT	D
EASY GRAPH	NEMESIS	D
EDDY 1	MSX-SOFT	D
EDDY 2	XSW	D
EDDY 2	MSX-SOFT	D
EDDY 2	NEMESIS	DFC
EDDY I	NEMESIS	DF
EDGRAF 2	MSX-SOFT	D
EDIGRAF II	PAULISOFT	DF
EDITOR DE DESENHOS	MSX INF.	D
EDITOR DE SPRITES	MSX INF.	DF
EDITOR DE SPRITES	MSX-SOFT	D
GERAGRAF	MSX-SOFT	D
GRAF MASTER	MSX-SOFT	D
GRAF-MASTER 2	NEMESIS	D
GRAFIC	MSX-SOFT	D
GRAFIC MASTER	JCS INF.	DF
GRAFIX	MSX-SOFT	D
GRAPHIC ARTIST	MSX INF.	DFC
GRAPHIC ARTISTIC	PAULISOFT	DF
GRAPHIC MASTER	MSX INF.	DFC
GRAPHIC MASTER	MSX-SOFT	D
GRAPHIC MASTER	NEMESIS	C
GRAPHIC VIEW	PAULISOFT	D
GRAPHICA ARTIST	MISC	D
GRAPHICA MASTER	MISC	D
GREETINGS CARDS	NEMESIS	DF
HELLO! GRAPHICS	NEMESIS	DF
HOT ARTE	MSX-SOFT	D
HOT ARTE	NEMESIS	DFC
IMPRIMEX	MSX-SOFT	D
JAY ART	NEMESIS	DF
LETRAS	MSX-SOFT	D
LETRAS 16x16	MSX-SOFT	D
LETRAS 64x64	MSX-SOFT	D
LETRASET	NEMESIS	DF
MAGIC SET	PAULISOFT	DF
MAGIC SET	NEMESIS	D
MSX CRAYON	NEMESIS	D
MSX DESIGNER	MSX-SOFT	D
MSX DRAW	MSX INF.	DF
MSX PAGE MAKER	NEMESIS	D
MSX PAGE MAKER FONTS 1	NEMESIS	D
MSX PAGE MAKER FONTS 2	NEMESIS	D
MSX PAGE MAKER SHAPES 1	NEMESIS	D
MSX PRESS	MSX INF.	D
MSX VIDEO GRAPHICS	SOFTNEW	D
MSX-DESIGNER	SOFTNEW	D
MTA GRAFIX	MSX-SOFT	D
NEW ART	PAULISOFT	DF
NEW ART	MSX-SOFT	D

PACOTE DE LETRAS	MSX INF.	D
PACOTE DE TELAS	MSX INF.	D
PENCIL	MISC	D
PENCIL DESIGNER	MSX INF.	DF
PICASSO	NEMESIS	DF
PICTURE	PAULISOFT	DF
PICTURE	MSX-SOFT	D
PICTURE	NEMESIS	DF
PRINT 40	MSX-SOFT	D
PRINT DEMO	NEMESIS	DF
PRINT GRAPH	NEMESIS	DF
PRINT LAB	NEMESIS	DF
PRINT MASTER	NEMESIS	D
PRINT SEXY SHOP	MSX-SOFT	D
PRINT X PRESS	MSX-SOFT	D
PRINT X PRESSEXT	NEMESIS	D
PRINT'X'PRESS	JCS INF.	DF
PRINT-X- PRESS	MISC	D
PRINTER	MSX-SOFT	D
PRINTER SEX SHOP	NEMESIS	DF
PROGRAMAS DE IMPRESSAO	MSX INF.	D
QUICK DRAW	NEMESIS	F
SISTEMA DE DESENHO	NEMESIS	DF
SISTEMA AQUARELA	PAULISOFT	D
SONY GRAPHICS	NEMESIS	DF
SPRITE CREATOR	NEMESIS	DF
SPRITE MAKER	PAULISOFT	DF
SPRITE MAKER	MSX-SOFT	D
SPRITE MASTER	NEMESIS	D
SPRITE STUDIO	NEMESIS	DF
SUPER DRAW	NEMESIS	DF
SUPER PRINTER I	PAULISOFT	D
T-GRAPH TOSHIBA	NEMESIS	DF
T-PAINT	PAULISOFT	DF
T-PAINTER TOSHIBA	NEMESIS	DF
TELAS	MSX-SOFT	D
THE DESIGNERS PENCIL	NEMESIS	DF
THE MAGIC PAINT	NEMESIS	DF
YAMAHA ARTISTS	MSX-SOFT	D
YAMAHA GRAPHIC ARTISTS	NEMESIS	DF

PROGRAMAS EDITORES DE MÚSICA

BUC COMPOSER	MSXSOFT	D
BUC-COMPOSER	BUCANEER SOFTWR	D
BUC-SYNTH	BUCANEER SOFTWR	D
COMPOSITOR	PLAN-SOFT	F
COMPOSITOR	PAULISOFT	DF
COMPOSITOR	MSX-SOFT	D
COMPOSITOR ELETR.	NEMESIS	D
DISK VOICE	NEMESIS	DF
ED MUSIC	JCS INF.	DF
EDITOR DE MUSICA	MSX INF.	D
EDMUS	PAULISOFT	DF
EDMUS	MISC	D
ELETRIC SOUND STUDIO	NEMESIS	D
EMU	XSW	D
EMU	MSX-SOFT	D
MASTER VOICE	PAULISOFT	DF
MASTER VOICE	MSX-SOFT	D
MASTER VOICE	NEMESIS	F
MSX MUSIC	PAULISOFT	DF
MSX VOICE	MSX-SOFT	D
MUSIC EDITOR (MUE)	NEMESIS	DFC
MUSIC STUDIO	MSX INF.	DF
MUSIC STUDIO	MSX-SOFT	D
MUSIC STUDIO G7	PAULISOFT	DF
MUSICAS	MSX-SOFT	D
MUSIX	MSX-SOFT	D
ORGAO ELETRONICO	MSX INF.	DF
PACOTE	MSX INF.	D
PHILLIPS MUSIC CREATOR	NEMESIS	D
PIANO	NEMESIS	DF
PINTOR	NEMESIS	DF
RITMO-BOX	NEMESIS	DF
SAM VOICE SINTETYZER	MSX INF.	DF
SINTETISADOR	MSX INF.	DF
SONY MUSIC STUDIO G7	NEMESIS	DF
SOUND	PAULISOFT	D
SOUND	MSX-SOFT	D
SOUND GENERATOR I	NEMESIS	DF
SPEAKER	MSX-SOFT	D
STUDY G7	MISC	D
SUPER SYNTH	PAULISOFT	DF
SUPER SYNTH	MISC	D
SUPER SYNTH	MSX-SOFT	D
SUPER SYNTH	NEMESIS	DFC
TALKER	MISC	D
THE PSG MUSIC WRITER	NEMESIS	DFC
TOQUE	MSX-SOFT	D
TOQUE !	NEMESIS	DF
WHAM MUSIC BOX	PAULISOFT	DF
WHAM! THE MUSIC BOX	NEMESIS	D

PROGRAMAS PESSOAIS

AGENDA	PAULISOFT	D
AGENDA ALARME	MSX-SOFT	D
AGENDA DIARIO	MSX-SOFT	D
AGENDA DIGITAL	NEMESIS	DF
AGENDA ELETRONICA	MSX INF.	DF
AGENDA ELETRONICA	MISC	D
AGENDA MSX	NEMESIS	DF
AGENDA TELEFONE	MSX-SOFT	D
AGENDAS DOMESTICA	DRAWLINE	DF
ARQUIVO DOMESTICO	PAULISOFT	DF
ASTRO	MSX-SOFT	D
ASTROCALC	MSX INF.	DF
ASTROCALC	PAULISOFT	DF
ASTROCALC	NEMESIS	DF
BIBLIOTECA	MSX-SOFT	D
BINGO E LOTO	NEMESIS	DF
BIORRITMO	PAULISOFT	DF
BUC-ASTRAL	BUCANEER SOFTWR	D
CALENDARIO	MSX-SOFT	D
CALENDARIO PERPETUO	NEMESIS	DF
CATALOGO	MSX-SOFT	D
CHECK UP	MSX-SOFT	D
CHECK UP	NEMESIS	DF
CLASSIFICADOR	MSX-SOFT	D
COMBINACAO	MSX-SOFT	D
CONTAB. DOMESTICA	PAULISOFT	DF
CONTROLE VOO	MSX-SOFT	D
CORPO HUMANO	MSX-SOFT	D
CORPO HUMANO	NEMESIS	DF
CUSTO DOMESTICO	MSX-SOFT	D
DATILOGRAFIA	MSX INF.	DF
DATILOGRAFIA	NEMESIS	D
DIETA (EM ALEMAO)	NEMESIS	D
DIGITAL BOOK	MSX-SOFT	D
DINAMIC AIDED MEMORY	NEMESIS	DF
DUAD MSX	MSX-SOFT	D
EFERMIDADES PLANETARIAS	NEMESIS	DF
ESTATISTICA	MISC	D
ESTATISTICA	NEMESIS	DF
EXPERT	MSX-SOFT	D
FAMILIAL BUDGET	NEMESIS	DF
FILME	MSX-SOFT	D
FINANCA DOMESTICA	MSX-SOFT	D
FINANCAS DOMESTICAS	PAULISOFT	DF
GASTO DOMESTICO	MSX-SOFT	D
GERENCIA DOMESTICA	MSX-SOFT	D
I CHING	MSX INF.	DF
I CHING	PAULISOFT	DF
I CHING	NEMESIS	DF
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	NEMESIS	DF
KALEIDOSCOPIO DIGITAL	PAULISOFT	DF
LISTA TELEFONICA	MSX INF.	D
LOTO	PAULISOFT	DF
LOTO 1	MSX-SOFT	D
LOTO 2	MSX-SOFT	D
LOTO II	PAULISOFT	D
MAGIA	PAULISOFT	DF
MAPA ASTRAL	MSX-SOFT	D
MINI CONTROLLER	PAULISOFT	D
MR. GURU	NEMESIS	D
MSX DUAD	NEMESIS	D
MSX PROBE	NEMESIS	DF
MSX TEL	MSX-SOFT	D
ORCAMENTO DOMESTICO	MSX INF.	DFC
ORCAMENTO DOMESTICO	MISC	D
ORCAMENTO DOMESTICO	MSX-SOFT	D
ORCAMENTO DOMESTICO	NEMESIS	DF
POETA	MSX-SOFT	D
PROPAGANDA	MSX-SOFT	D
PROPAG. ELETRONICA	MISC	D
PROPAG. ELETRONICA I	BUCANEER SOFTWR	D
PROPAG. ELETRONICA II	BUCANEER SOFTWR	D
PSYCHEDELIA	NEMESIS	DF
SENA	PLAN-SOFT	F
SORTE !	NEMESIS	F
STAR SEEKER	MSX-SOFT	D
STAR SEEKER	NEMESIS	DF
SUPER LOTO	NEMESIS	DF
VIDEO TEXTO	MSX INF.	DFC
VIDEO TEXTO	MSX-SOFT	D

PROGRAMAS DE JOGOS

007-A VIEW TO A KILL	DF
007-THE LIVING DAYLIGHTS	DF
10 YARD FIGHT	DFC
10TH FRAME	DF
3D BOMBERMAN	DFC
3D KNOCKOUT	FD
3D WATER DRIVE	DFC
4X4 OFF ROAD RACING	DF
7 CARD STUD POKER	DF
737 FLIGHT SIMULATOR	DF
ABU SIMBEL PROFANATION	DF
ACE OF ACES	DF
ACROBATA	D
ACTION PANDA	DF

ACTMAN	DFC	BATTLE CROSS	DF	CASTLEO NEGREO	DF
ADICTA BALL	DF	BATTLE FOR MIDWAY	DF	CAT ADVENTURE	DFC
ADVENTURE QUEST	DF	BC QUEST FOR TIRES	DF	CATA BALAO	DF
AFTERBURNER	DF	BEACH HEAD	DF	CATCH THAT GIRL	DF
AFTEROIDS	DF	BEAM RIDER	DFC	CAVE FLIGHT	DF
AGUIA DE FOGO	DF	BEAMRIDER	DFC	CETUS	DF
AKERNAAK	DF	BEE & FLOWERS	DF	CHACK'N'POP	DFC
ALBATROS	DF	BEECKY	DF	CHAMPION	DFC
ALCATRAZ	DF	BESTIAL WARRIOR	DF	CHAMPION BOXING	DFC
ALCAZAR	DF	BILLIHAR	DFC	CHAPION SOCCER	DFC
ALEHOP	DF	BILLIARDS	DFC	CHECK MATE	DF
ALI BABA	DF	BINARY LAND	DF	CHESS TECAHER	DF
ALIEN 8	DF	BLACK BEARD	DF	CHICAGO'S 30	DF
ALIENS	DF	BLACK JACK	DF	CHICK FIGHTER	DF
ALPHA LASTER	DF	BLAGGER	DF	CHILLER	DF
ALPHA SQUADRON	DFC	BLOCKADE RUNNER	DF	CHIMA CHIMA	DFC
ALPHAROID	DFC	BMX REKKENKROSS	DF	CHOPLIFTER	DFC
ALPINE SKI	DF	BMX SIMULATOR	DF	CHOPPER	DF
AMAUROTE	DF	BOARDELLO	DF	CHORO Q	DFC
AMAZONIA	D	BOARDY	DF	CHUBBY CRISTLE	DF
AMERICAN TEAM	DF	BOARDY GAMES 2	DF	CIRCUS	DF
AMERICAN TRUCK	DFC	BOING BOING	DF	CIRCUS CHARLIE	DFC
AMIDA	DFC	BOKOSUKA WARS	DFC	CITY CONNECTION	DFC
AMOTO'S PUFF	DF	BOLOGNA & MILANO	DF	CLAPTON 2	DF
ANGLE BALL	DF	BOMBERMAN	DFC	CLASSIC ADVENTURE	DF
ANGRA	D	BOMBERMAN SPECIAL	DFC	CLEMENT	DF
ANIMAL WARS	DFC	BOMULUS AND THE LOST CROWN	DF	CLUEDO	DF
ANIMAL'S BASKET	DF	BOOGABOO	DFC	COASTER RACER	DF
ANTARES	DF	BOOGI WOOGI JUNGLE	DFC	COBRA'S ARK	DF
ANTARTIC ADVENTURE	DFC	BOOM	DFC	COELHO MALUCO	DF
ANTY	DFC	BOSCONIAN	DFC	COLISEUM	DF
AQUAPOLIS	DFC	BOUFY	DF	COLONY	DF
ARAMO	DF	BOUKEN ROMAN	DFC	COLOR BALL	DF
ARKANOID	DFC	BOULDER DASH	DFC	COLOSSAL ADVENTURE	DF
ARKANOID REVENGE	DF	BOUNCING BLOCKS	DF	COLOSSAL CHESS	DF
ARKOS I	DF	BOUNDER	DF	COLOSSUS 4.0 CHESS	DF
ARKOS II	DF	BOXE	DFC	COLPAX	DFC
ARKOS III	DF	BREAK-IN	DF	COLT 36	DF
ARMY MOVES	DF	BREAK-OUT	DF	COMBATE	DF
ARMY MOVES 1	DF	BRIAN JACK'S 2	DF	COMBLOT	DF
ARMY MOVES 2	DF	BRIAN JACK'S SUPER CHALLENG	DF	COME ON PICOT	DF
ASPAR	DF	BRIDGE	DF	COMET TRAIL	DF
ASTER ACTION	DF	BRUCE LEE	DF	COMPUTER SCRABBLE	DF
ASTEROIDS	DF	BUBBLER	DF	CONDORMAN	DF
ASTRO PLUMBER	DF	BUBBLES	DF	CONFUSED ?	DF
ATHLETIC LAND	DFC	BUCK ROGERS	DF	CONGO	DF
ATTACK MOSQUITON	DF	BUG BUSTERS	DF	CONGO BONGO	DF
ATTACK OF THE KILLER TOMAT	DF	BUMERANGUE	DF	CORRIDA MALUCA	DFC
AUF WIEDERSEHEN MONTY	DF	BUTAMARU	DFC	COSA NOSTRA	DF
AUTO ROTER	DF	BUZZ OFF	DF	COSME ESTIBLE	DF
AVENGER	DF	CABBAGE PATCH KID	DFC	COSMIC EXPLORER	DFC
AVENIDA PAULISTA	DF	CALIFORNIA GAMES	DF	COSMIC SHOCK ABSOBER	DF
BACK TO THE FUTURE	DFC	CAMELOT WARRIORS	DF	COSMOS EXPLORER	DFC
BACKGAMMON	DFC	CAMPO MINADO	DF	CRAZY CARS	DF
BALL BLAZER	DF	CAN OF WORMS	DF	CRAZY TRAIN	DF
BANANA'S	DF	CANDOO NINJA	DF	CRAZY TRANSIT	DF
BANDAI	DF	CANNON FIGHTER	DF	CRUNCH	DF
BANK PANIC	DFC	CAPITAIN SEVILHA I	DF	CRUSADER	DFC
BARBARIAN	DF	CAPITAIN SEVILHA II	DF	CUB'HERT	DF
BARN STORMER	DFC	CAPLE	DF	CYBERUB	DF
BASEBALL	DFC	CAPTAIN CHEF	DF	CYCLOPS	DF
BASEBALL 3D	DF	CAR JAMBOREE	DFC	CYRUS II IS CHESS	D
BASEBALL CRAZY	DF	CAR RACE	DF	D DAY	DF
BATALHA NAVAL	DF	CARFIGHTER	DFC	DAMAS	DF
BATMAN	DF	CARRY	DF	DANCER	DF
BATTLE CHOPPER	DF	CASTLE COMBAT	DF	DANGER MOUSE	DF

DANGER X4	DF	EXOIDE Z	DFC	GP WORLD	DFC
DART MASTER	DF	EXPLODING ATOMS	DF	GRAND PRIX MASTER	DF
DAVID 2	DF	EXTERMINATOR	D	GREEN BERET	DFC
DAWN PATROL	DF	EXXA INNOVA	DF	GRID TRAP	DF
DEATH WISH 3	DF	EYE	DF	GROG'S REVENGE	DFC
DECATHLON	DFC	F 16 FIGHTING FALCON	DF	GUARDIC	DFC
DEFENDER FOX	DF	F-15 STRIKE EAGLE	DF	GUERRA DAS FAMILIAS	D
DEFUSER	DF	FAIRY	DF	GULKAVE	DF
DEMAND	DF	FAIXA PRETA	DFC	GUN FRIGHT	DF
DEMOLIDOR	DF	FANKY PANKY	DF	GYRO ADVENTURE	DFC
DEMON CRISTAL	DF	FERNAM MARTIN BASKET	DF	GYRODINE	DFC
DEMONIA	DF	FERNAN MARTIN BASKET II	DF	H.E.R.O.	DFC
DER GROTTEN	DF	FEUD	DF	HABILIT	DF
DESOLATOR	DF	FIGHTING RIDER	DF	HADDOX	DF
DESPERADO	DF	FINAL JUSTICE	DF	HANG ON	DF
DEUS EX MACHINA 1	DF	FINDER'S KEEPER'S	DF	HAPPY FRET	DF
DEUS EX MACHINA II	DF	FIRE RESCUE	DF	HARD BOILED	D
DIAMOND MINE	DF	FIRE STAR	DF	HARRIER	DF
DIAMOND MINE 2	DF	FIRESTAR	DF	HAUNTED BOY	DFC
DIG DUG	DGC	FISCAL DE ESTOQUE	DFC	HEAD OVER HEELS	DF
DINO SAUCERS	DF	FISHING	DF	HEAVY BOXING	DFC
DIP DIP	DF	FLAPPY	DFC	HEIDY BALL	DF
DISK WARRIOR	DF	FLIGHT DECK	DF	HELI TANK	DF
DIZZY BALL	DF	FLIGHT SIMULATOR	DF	HELICOPTER WAR	DF
DOG FIGHTER	DFC	FLIPPER SLIPPER	DF	HERCULES	DF
DOMINO	DF	FLORESTA NEGRA	DF	HERO X	DF
DON QUIJOTE I	DF	FLYBOAT	DF	HIGHLANDER	DF
DON QUIJOTE II	DF	FLYTER	DF	HIGHWAY ENCOUNTER	DF
DONPAN	DF	FOOTBALL	DF	HIGLAND ROMA	DF
DORODON	DFC	FOOTBALLER OF THE YEAR	DF	HOLE IN ONE	DFC
DOUBLE DRAGON	DF	FOOTVOLLEY	DF	HOLE IN ONE PROFESSIONAL	DFC
DR JACKEL AND MR WIDE	DF	FORAJIDOS	DF	HOOPER	DFC
DRACULA	DF	FORMATION Z	DFC	HORROR IN AMITYVILLE	DF
DRAGON NINJA	DF	FORMULA 1 SIMULATOR	DF	HOT SHOE	DF
DRAGON SLAYER	DFC	FORMÚLA 2	DF	HOWARD THE DUCK	DF
DREAM RUNWAY	DF	FRACTA	DF	HUDSON BASEBALL	DF
DROIDS	DF	FRED & THE BUBLOIDS	DF	HUGH	DF
DROME	DF	FREDDY HARDEST 1	DF	HUMPHREY	DF
DUNGEON ADVENTURE	DF	FREDDY HARDEST 2	DF	HUMPREY	DF
DUNGEON MASTER	DFC	FROGGER	DFC	HUNCH BACK	DFC
DUNGEON MISTERY II	D	FRONT LINE	DFC	HUNDRA	DF
DUNK SHOT BASKET	DFC	FRUIT FRANK	DF	HUNT FOR THE RED OCTOBER	DF
DUSTIN	DF	FRUIT MACHINE	DF	HUNTER KILLER	DF
DYNAMITE DAN	DF	FRUIT PANIC	DF	HURRICANE	DF
EAGLE	DF	FUNKY MOUSE	DFC	HYDELIDE	DFC
EDDIE KID JUMP CHALLENGE	DF	FUTURE KNIGHT	DF	HYPE	DF
EGGERLAND MISTERY	DFC	FUZZBALL	DF	HYPER BALL	DF
EGGY	DF	GALAGA	DFC	HYPER OLIMPICS 1	DFC
EL CID	DF	GALAGA 88	DFC	HYPER OLIMPICS 2	DFC
EL MUNDO PERDIDO	DF	GALAXIA	DF	HYPER RALLY	DFC
ELEVATOR ACTION	DFC	GAME OVER 1	DF	HYPER SPORTS 1	DFC
ELIDON	DF	GAME OVER 2	DF	HYPER SPORTS 2	DFC
ELITE	DF	GANGMAN	DFC	HYPER SPORTS 3	DFC
EMERALD ISLE	DF	GARRY LEENEAKERS SOCCER	DF	HYPER VIPER	DF
EMERGENCY	DF	GAUNTLET	D	ICE	DF
EMILIO BUTRAGENHO FUTEBOL	DF	GENIUS	DF	ICE HOCKEY	DF
ENIGMA	DF	GENOGRAM	DF	ICE WORLD	DF
EPISODE 4	DFC	GHOST BALL	DF	ICONIA	DF
ERIC & THE FLOATERS	DF	GHOSTBUSTERS	DF	IL PANINARO	DF
ESGRIMA	DF	GINKO GOTO	DF	IL PINGUINO	DF
ESTRADA DE FERRO	DFC	GIRLS & RATS	DF	ILUSIONS	DF
EUROPEAN GAMES	DF	GLASS	DF	INCA 1	DF
EWOKS	DF	GLIDER	DFC	INDIAN NO BOUKEN	DFC
EXCHANGER	DF	GLOBI BLOODY	DF	INDIANA JONES	DF
EXERION	DFC	GODZILA	DFC	INDIANA JONES ZERO	DF
EXERION 2	DFC	GOODY	DF	INDY 555	DF

INFERNAL MINER	DF
INSPECTOUR Z	DFC
INTERNATIONAL KARATE	DF
INTRUDER	DF
INVASION	DF
ISLAND OF THE TREASURE	DF
ITSANDOURIOUS	DF
JACK THE NIPPER 1	DF
JACK THE NIPPER 2	DF
JACKIE CHAN	DFC
JACKIE CHAN IN POLICE STORY	DFC
JACKIE CHAN IN PROTECTOR	DFC
JACKIE CHAN IN SPARTA X	DFC
JASPION	DF
JAW BREAKER	DF
JET BOMBER	DF
JET FIGHTER	DF
JET SET WILLY	DF
JETALF STRIKES BACK	DF
JOGO DO EXECUTIVO	DF
JOHNNY COMOLOLO	DF
JOURNEY TO THE CENTRE OF...	DF
JUMP COASTER	DF
JUMP JET	DFC
JUMP LAND	DFC
JUMP WINKLE	DF
JUMPING RABBIT	DF
JUNGLE JIM	DF
JUNO FIRST	DFC
K-DONG	DF
KAERU SHOOTER	DF
KALEIDOSCOPE SPECIAL	DFC
KATAPU	D
KENDO	DF
KEYSTONE KAPERS	DFC
KICK IT	DF
KILLER CAR	DF
KILLER STATION	DF
KINASAI	DF
KING & BALLON	DF
KING'S VALLEY	DFC
KNIGHT GHOST	DF
KNIGHT LEON	DFC
KNIGHT LORE	DF
KNIGHT MARE	DFC
KNIGHT NINJA	DFC
KNIGHT TYME	DF
KONAMI'S GOLF	DFC
KONAMI'S Q'BERT	DFC
KONAMI'S SOCCER	DFC
KONAMI'S TENNIS	DFC
KRAK OUT	DF
KRULL	DF
KRYPTON	DF
KUBUS	DF
KUNG FU	DFC
KUNG FU MASTER	DFC
L'AFFAIR VERA CRUZ	DF
LA ABADIA DEL CRIME	D
LA HERANCIA	D
LADY SAFARI	DF
LAS TRES LUCES DE GRAULUNG	DF
LASER BIKES	DF
LAZY JONES	DF
LE MACON	DF
LE MANS	DFC
LE MANS 2	DFC
LENDA DA GAVEA	D
LEONARD	DF
LES FLICS	DF
LETTER PUZZLE	DF
LEUCOCYTE	DF
LIGUE 4	DF
LIVINGSTONE, I PRESUME	DF
LODE RUNNER 1	DFC
LODE RUNNER 2	DFC
LONESOME TANK	DFC
LORDS OF TIME	DF
LUNAR ROVER	DF
LUTA LIVRE	DFC
M-47	DF
MAC ATACK	DF
MACACO ACADEMICO	DFC
MACADAM BUMPER	DF
MACHINE GUN JOE vs MAFIA	DFC
MACROSS	DFC
MAD MIX	DF
MAGICAL CUBE	DF
MAGICAL KID WIZ	DFC
MAGICAL TREE	DFC
MAH JONG	DFC
MANES	DF
MANIC MINER	DF
MAPPY	DFC
MARTIANOIDS	DF
MASK II	DF
MASTER OF THE LAMPS	DF
MASTERS OF THE UNIVERSE	DF
MATCH DAY II	DF
MAXIMA	DF
MAYHEM	D
MAZE MASTER	DF
MAZE-UP	DF
MAZES UNLIMITED	DF
MAZIACS	DF
MEAN STREET	DF
MEMORY GAME	D
MENPHIS	DF
MERLIN	DFC
MIDNIGHT BROTHERS	DF
MIKI	DF
MILCARAS	DF
MILK RACE	DF
MINDER	DF
MINHOCAS	DF
MINI DAMBUSTER'S	DF
MISSILE ATTACK	DF
MISTERIO DEL NILO	DFC
MJ-05	DFC
MOBILE PLANET	DFC
MOLE MOLE	DFC
MOLE MOLE 2	DF
MOLECULE MAN	DF
MONGAS	DF
MONOPOLY	DF
MONSTER FAIR	DF
MONSTROS DA NOITE	D
MONSTROS DA NOITE 2	DFC
MOON PATROL	DF
MOON RIDER	DFC
MOON SWEEPER	DFC
MOPIRANGER	DF
MOUSER	DF
MOVING PAC MAN	DFC
MR. CHIN	DFC
MR. DO	DFC
MR. DO WILDRIDE	DF
MR. WONG LOOPY LOUNDRY	DF
MSX GOLFE	DF
MURDER ON ATLANTIC	DF
MUTANT MONTY	DF
MUTANT ZONE 1	DF
MUTANT ZONE 2	DF
NAVY MOVES 1	DF
NAVY MOVES 2	D
NEMESIS	DF
NEW YORK	DF
NICK NEAKER	DF
NIGHT FLIGHT	DF
NIGHT SHADE	DFC
NINJA 1	DFC
NINJA 2	DFC
NINJA 3	DF
NINTENDO DONKEY KONG	DF
NONAMED	DFC
NORSEMAN	DF
NORTH SEA HELICOPTER	DF
NOUGTH & CROSSES	DF
NUCLEAR BOWL'S	DF
NUTS & MILK	D
O CONDE DE MONTE CRISTO	DFC
O'MAC FARMER	DFC
OBAKE	DF
OCEAN CONQUEROR	DF
OGRO	DF
OH, MUMMY !	DF
OH, NO !	DF
OH, SHIT !	DF
OIL'S WELL	DF
OPERATION WOLF	DF
ORION	DFC
OTHELO	DF
OUT RUN	DF
OUTROYD	DF
PAC LAND	DFC
PAC MAN	DF
PACHINCO	DF
PACIENCIA	DF
PACMANIA	DFC
PADEIRO MALUCO	DF
PAIRS	DF
PANIC JUNCTION	DF
PANZER ATTACK	DF
PARIS DAKAR	DFC
PAST FINDER	DFC
PAYLOAD	DF
PEETAN	DFC
PEGASUS	DF
PENGY	DF
PENTAGRAM	DF
PERSEUS	DF
PETER BEARDSLEY FOOTBAL	DF
PHANTIS 1	D
PHANTIS 2	DFC
PHARAO'S REVENGE	DF
PILLBOX	DF
PINE APLIN	DFC
PING PONG	

TETRIS	DF
THA LAST MISSION	DF
THE APEMAN	DF
THE BATTLE OF ZOIDS	DF
THE CASTLE	DFC
THE CASTLE EXCELLENT	DFC
THE COMMANDO TRACER	D
THE DAMBUSTERS	DF
THE FINAL COUNTDOWN	D
THE FLINTSTONES	DF
THE GOONIES	DFC
THE HEIST	DF
THE HOBBIT	DF
THE ICE KING	DF
THE LEGEND OF KAGE	DFC
THE LEGION XEVIOUS	DF
THE MEANING OF LIFE IS...	DF
THE MUNSTERS	DF
THE PINK PANTHER	DF
THE PIRAMID OF FEAR	DF
THE PRICE OF THE MAGIK	DF
THE RAMPART	DF
THE SECRET DIARY OF A. MOLE	DF
THE SPIDER	DF
THE STONE OF WISDOM	DFC
THE TOWER OF DRUAGA	DF
THE TRAIN SIMULATOR	DF
THE WALL	DF
THE WAY OF THE TIGER	DF
THE WRECK	DFC
THESEUS	DFC
THE XDER	DFC
THING BOUNCES BACK	DF
THOR	DF
THUNDER BOLT	DF
THUNDERBALL	DFC
TIME BANDIT	DF
TIME BOMB	DF
TIME CURB	DF
TIME PILOT	DFC
TIME TRAX	DF
TIMER BOMB	DF
TITANIC 1	DF
TITANIC 2	DF
TONIGHT AT THE PUB	DF
TOP ROLLER	DF
TOPPLE ZIP	DFC
TORRE DE HANOI	DF
TORRE DO MISTERIO	DF
TRACER	DF
TRAFALGAR	DF
TRAGAMANZANAS	DF
TRAIL BLAZER	DF
TRANTOR	DF
TRASHMAN	DF
TRIAL SKI	DF
TRIANGULANDO	DF
TRICK BOY	DFC
TRIDIMAN	DF
TRIPPLE COMANDO	DF
TT RACER	D
TUAREG	DF
TURBO GIRL	DF
TURBOAT	DFC
TURMOIL	DF
TUXY	DF
TWIN BEE	DFC
TZR GRAND PRIZ RIDER	DF
U-BOAT	DF
UCHIMATA	DF
ULTRA CHESS	DFC
ULTRAMAN	DF
UNA'S LAIR	DF
VACUUMANIA	DFC
VALKYR	DF
VAMPIRE	DF
VEGAS	DF
VENGANZA	DF
VENOM STRIKES BACK	DF
VESTRON	DF
VICIOUS VIPER	DF
VIDEO POKER	DFC
VIETNAN	DF
VINTE E UM	DF
VIRA	DF
VOID RUNNER	DF
VOLGUARD	DFC
VOLLEI	DF
WAR CHESS	DF
WAR HEAD	DF
WARP	DF
WARROID	DFC
WEC-LEMANS	DF
WEDDING BELLS	DF
WELL AND FARGO	DF
WEST	DF
WHO DARES WINS 2	DF
WINTER GAMES 1	DF
WINTER GAMES 2	DF
WINTER OLIMPICS	DF
WIZARD'S LAIR	DF
WOID RUNNER	DFC
WONDER BOY	DF
WORLD GAMES	D
WORM IN PARADISE	DF
WRANGLER	DFC
XADREZ	DF
XETRA	DFC
XYZOLOG	DF
YATHZEE	DFC
YAYAMA	DFC
YIE AR KUNG FU 1	DFC
YIE AR KUNG FU 2	DF
ZAIDER	DF
ZAKIL WOOD	DFC
ZANAC	DFC
ZANAC 2	DF
ZAPATA	DFC
ZAXXON	DFC
ZAXXON 2	DFC
ZEXAS	DFC
ZEXAS 2	DF
ZIPPER	DF
ZONE OUT	DFC
ZOOM 909	DF
ZOOT	

PRODUTORAS DE SOFTWARE (MENCIONADAS)

BUCANEER SOFTWARE
CAIXA POSTAL 9291-7
CEP: 25951 TERESOPOLIS/RJ

CIBERTRON INFORMATICA LTDA.
RUA CONSELHEIRO SARAIVA, 838
CEP: 02037 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 298-8331

ECTRON INFORMATICA
RUA DR. CESAR, 131
CEP: 01000 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 290-7266

JCS INFORMATICA E COM. LTDA.
AV. PACAEMBU, 1183
CEP: 01000 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 66-6258

MISC (EMBASS EDITORA LTDA.)
RUA XAVIER DE TOLEDO, 210 CJ 23
CEP 03084 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 36-3226/34-8391

MSX INFORMATICA
RUA APIACAS, 92
CEP 05017 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 872-0730/62-7053

NEMESIS INFORMATICA
RUA SETE DE SETEMBRO, 92 SALA 1910
CEP: 20000 RIO DE JANEIRO/RJ
FONE: (021) 222-4900

NEWSOFT INFORMATICA LTDA.
AV NILO PECANHA, 50 SALA 906
CEP: 20020 RIO DE JANEIRO/RJ

PLAN-SOFT (PLANECON INFORMATICA)
AV AGUA FRIA, 925 CONJ 4
CEP: 01000 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 204-2777

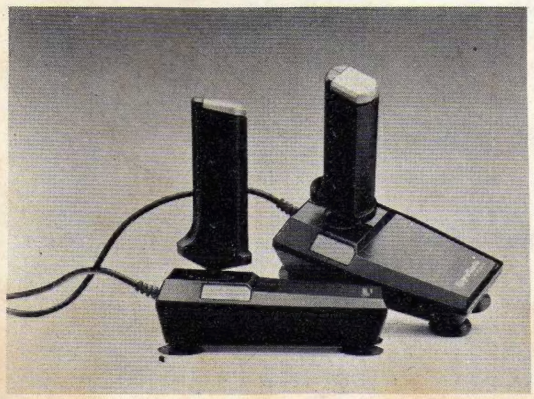
PRACTICA INFORMATICA LTDA.
AV. ACOCE, 579
CEP: 04075 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 549-0545

PAULISOFT INFORMATICA
RUA XAVIER DE TOLEDO 123 CJ 31/32
CEP: 03084 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 37-1418

SOFTNEW INFORMATICA
RUA MIGUEL MALDONADO, 173
CEP: 02524 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 266-2902

XSW PUBLICACOES E PLAN. DE SIST. LTDA.
CAIXA POSTAL 13064
CEP: 02398 SAO PAULO/SP
FONE: (011) 299-1655

JOYSTICK



JS-II **Ideal para uso com jogos e programas gráficos**

- Formato ergonômico
- Ventosas de fixação
- 2 botões de disparo

gradiente

ENTRE NESTE UNIVERSO

ASSINE MSX MICRO

A Revista onde você se encontra

SIM! Quero receber maiores informações de como proceder para assinar minha Revista MSX MICRO e passar a recebê-la em minha casa.

NOME_____ ENDEREÇO_____

TEL_____ CEP_____ CIDADE_____ ESTADO_____

CGC_____ DATA_____

ASSINATURA_____

Remeter para: Caixa postal 8.589, São Paulo, SP, CEP 01051.